



**UNIVERSITAS BINA SARANA INFORMATIKA**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (D3)**

UBSI/DA/S  
LB.006.16/2  
020

6 Maret  
2020

**SILABUS**

IDENTITAS MATA KULIAH	Nama	Pemrograman Visual II
	Kode	771
	SKS	4
	Semester	4

**CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (CPMK)**

1	Mampu memahami dan membuat database dengan baik dan benar
2	Mampu mendesign form serta membuat coding dari form
3	Mampu membuat program aplikasi dari suatu proyek
4	Mampu membuat laporan dengan menggunakan iReport
5	Mampu bekerja sama dalam kelompok kerja untuk menyelesaikan proyek dan makalah tugas ujian akhir semester (Project)
6	Mampu melakukan persentasi proyek kepada dosen pengajar dengan sistematika yang baik dan tepat (Quis & Project)

**SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (Sub-CPMK)**

1	Mampu memahami mengenai kontrak perkuliahan, tugas final project yang harus dikerjakan, dan aspek penilaian mata kuliah, mampu dapat membuat database di mysql dengan aplikasi phpmyadmin
2	Mampu membuat Project Aplikasi Toko, Class koneksi, mendesign form master barang beserta codingnya
3	Mampu membuat form master user serta memahami penggunaan coding
4	Mampu membuat form menu utama dan form login
5	Mampu membuat form data barang dan form transaksi serta memahami coding yang digunakan
6	Mampu membuat form transaksi dan memahami coding yang digunakan
7	Mampu membuat form ganti password dan memahami coding yang digunakan
8	Mampu membuat form laporan data barang, laporan data user, dan Struk penjualan
9	Mampu membuat laporan dan form penjualan per priode dan perbulan serta memahami coding yang digunakan dan melakukan setting IP untuk pemakaian database Bersama
10	Mampu Mahasiswa mampu mengerjakan soal studi kasus yang diberikan oleh dosen
11	Mahasiswa membuat Project Aplikasi

**MATERI PEMBELAJARAN**

1	Kesepakatan perkuliahan Penjelasan Tugas Penjelasan Quis Penjelasan Project Latihan membuat database dan table
2	Membuat coding koneksi di modul Merancang form master barang Membuat coding form master barang
3	Membuat form master user Membuat coding form master user
4	Membuat form menu utama Membuat coding form menu utama Membuat form login Membuat coding form login
5	Membuat form data barang Membuat coding form data barang Membuat form transaksi penjualan Membuat coding form transaksi penjualan
6	Membuat form transaksi penjualan Membuat coding form transaksi penjualan Membuat form transaksi penjualan Membuat coding form transaksi penjualan
7	Membuat form ganti password Membuat coding form ganti password
8	Membuat laporan data barang Membuat laporan data user Membuat struk penjualan
9	Membuat form cetak laporan per priode dan perbulan Membuat coding form cetak laporan per priode dan perbulan
10	Melakukan setting IP untuk pemakaina database bersama Mengerjakan latihan studi kasus yang diberikan oleh dosen
11	Mahasiswa dapat membuat project aplikasi
<b>PUSTAKA UTAMA</b>	
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mardiani, Eri, dkk. 2017. Membuat Aplikasi Penjualan Menggunakan Java Netbeans, MySQL, dan iReport. Elex Media Komputindo. Jakarta.</li> <li>2. Supriyatno. 2010. Menggunakan Java dan MySQL untuk Pemula. Mediakita. Jakarta</li> <li>3. Huda, Miftakhul dan Bunafit Komputer. Membuat Aplikasi Database dengan Java, MySQL, dan Netbeans. Elex Media Komputindo. Jakarta.</li> </ol>
<b>PUSTAKA PENDUKUNG</b>	
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Jubilee Enterprise. 2016. Belajar Java, Database, dan Netbeans dari Nol. Elex Media Komputindo. Jakarta</li> <li>2. Wahana Komputer.2012. Panduan Aplikatif &amp; Solusi (PAS) Membangun Aplikasi Bisnis dengan Netbeans 7.Andi Offset. Yogyakarta</li> </ol>

3. Kurniawan, Agus. 2011. Pemrograman Jaringan dengan Java. Andi Offset. Yogyakarta
---