

## **MINGGU Ke-3**

# **Pembahasan Proyek Akhir**

# Pembahasan Proyek Akhir

## Dikerjakan Secara berkelompok

- Buatlah ide atau gagasan kreativitas & inovasi pada bidang IPTEK yang bermanfaat bagi masyarakat, instansi pemerintah atau dunia usaha yang akan dijadikan tema pada proposal
- Menentukan isi draf BAB 1 proposal latar belakang permasalahan, solusi pengembangan dan manfaat program)
- Membuat Bab II Tinjauan Pustaka. Kutipan yang digunakan pada Bab II menggunakan Mendeley dengan style APA 6<sup>th</sup> edition
- Belajar mandiri menggunakan Mendeley dengan style APA 6<sup>th</sup> edition
- Menyelesaikan Bab III Tahap Pelaksanaan, dengan perancangan desain produk atau layanan jasa atau produk digital dalam bentuk *prototype*. Buatlah rancangan dari ide diatas dalam bentuk prototipe (berbasis website, desktop atau android) dan jelaskan fungsi dari rancangan aplikasi tersebut.
- Merancang prototipe menggunakan aplikasi seperti:Figma, Balsamiq, Justinmind, Proto.io, Adobe XD atau aplikasi sejenisnya

# Tugas Proyek Akhir

## Ketentuan Proyek Akhir

### JUDUL

#### **BAB 1. PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang

1.2 Solusi Pengembangan

1.3 Manfaat Program

#### **BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA**

#### **BAB 3. TAHAP PELAKSANAAN**

### DAFTAR PUSTAKA

# Contoh Proposal

## BAB 1. PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Berisi latar belakang permasalahan yang akan dicari solusinya

### 1.2 Solusi Pengembangan

Solusi yang akan diberikan atau dikembangkan

### 1.3 Manfaat Program

Manfaat dari program yang dirancang

# Contoh Proposal

## BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA

Berisikan gambaran yang terkait dengan produk berdasarkan berbagai sumber seperti buku referensi, jurnal ilmiah atau prosiding, skripsi, tesis, disertasi, internet, media cetak dan sumber-sumber lainnya.

## BAB 3. TAHAP PELAKSANAAN

Perancangan desain produk atau layanan jasa atau produk digital dalam bentuk prototype dengan memperhatikan:

1. Analisa kebutuhan pengguna dan sistem
2. Desain prototype
3. Link Prototype

## DAFTAR PUSTAKA

menggunakan Mendeley style APA 6<sup>th</sup> edition

# Contoh Judul Projek

1. BERTO (Becak MotorTouris Online)
2. SMOK (Smart Mobile Parking)
3. Go-jek
4. Callind (Indonesia Memanggil)
5. BaBe (Baca Berita Indonesia)
6. Geramash (Gerakan Masyarakat Hidup Sehat)
7. E-Shoes (Alas Sepatu Penghasil Listrik Mandiri)
8. KAPITA (Kampus Pilihan Kita)

# Sistem penilaian

- **Sistem penilaian**
  - 20 % Absensi
  - 25% Tugas
  - 25% Penilaian Proyek awal
  - 30% Penilaian Proyek Akhir
- Nilai Akhir =  $(20\% \times \text{Nilai kehadiran} + 25\% \times \text{Nilai Tugas} + 25\% \times \text{Nilai Proyek Awal} + 30\% \times \text{Nilai Proyek Akhir})$

# Indikator Penilaian Proyek Akhir

No	Indikator Penilaian	Deskripsi	Bobot
1	Kehadiran	Presensi Kehadiran saat Presentasi	5%
2	Proyek	Dapat mengembangkan kreativitas dan inovasi berbasis iptek yang orisinil berbentuk desain/prototype (Figma, Balsamiq, Justinmind, Proto.io, Adobe XD atau aplikasi sejenisnya) bermanfaat bagi masyarakat luas, instansi pemerintah atau dunia usaha	20%
		Dapat mengerjakan tugas dengan baik sesuai dengan tujuan, tepat waktu dan dapat bekerja sama	15%
		Mampu membuat makalah dengan format yang sesuai kemudian dipresentasikan dengan baik	20%
		Kesesuaian referensi yang digunakan sebagai kutipan pada bab I dan II sesuai dengan tema yang dibahas	10%
		Menunjukkan hasil Pengecekan plagiat maksimal 25% dan mengisi form bebas plagiat sesuai template	10%
		Menggunakan Mendeley untuk citasi sumber referensi dari jurnal/buku(minimal 5 referensi)	10%
		Bisa presentasi sesuai dengan tugas/peran dalam pembuatan proyek	10%



# Timeline Penilaian Proyek Akhir

Nama Kegiatan	TIMELINE PROJEK													
	Minggu 3		Minggu 5		Minggu 6		Minggu 7		Minggu 8		Minggu 10-11		Minggu 12-14	
Membuat ide atau gagasan kreativitas & inovasi pada bidang IPTEK yang bermanfaat bagi masyarakat, instansi pemerintah atau dunia usaha yang akan dijadikan tema pada proposal														
Membuat isi draf BAB 1 proposal latar belakang permasalahan, solusi pengembangan dan manfaat program														
Membuat Bab II Tinjauan Pustaka. Kutipan yang digunakan pada Bab II menggunakan Mendeley dengan style APA 6 <sup>th</sup> edition														
Membuat Bab III Tahap Pelaksanaan, dengan perancangan desain produk atau layanan jasa atau produk digital dalam bentuk <i>prototype</i> . Buatlah rancangan dari ide diatas dalam bentuk prototipe (berbasis website, desktop atau android) dan jelaskan fungsi dari rancangan aplikasi tersebut.														
Mendiskusikan kembali proyek UAS, menyelesaikan Bab I dan II Tinjauan Pustaka. Kutipan yang digunakan pada Bab I dan II menggunakan Mendeley dengan style APA 6 <sup>th</sup> edition														
Mendiskusikan Kembali Proyek UAS, menyelesaikan Bab III Tahap Pelaksanaan. Perancangan desain produk atau layanan jasa atau produk digital dalam bentuk <i>prototype</i>														
Mendiskusikan Kembali proyek UAS untuk keseluruhan BAB														
Penyerahan Proyek untuk penilaian tahap awal														
Bimbingan Proyek dan Persiapan Presentasi setelah penilaian tahap awal														
Presentasi Proyek Akhir														

Nama Proyek :	
KELOMPOK :	
Nama	NIM

Timeline penilaian proyek akhir didownload pada link: <https://bit.ly/FormPlagiat-TimeLine-IndikatorPenilaian-PenilaianKetuaTIM>

# Form Bebas Plagiat Proyek

## FORM BEBAS PLAGIAT TUGAS PROJEK MAHASISWA

Kami yang bertanda tangan di bawah ini dengan ini menyatakan bahwa tugas yang kami kumpulkan ini dengan judul ..... untuk matakuliah.....merupakan hasil karya orisinal dan tidak mengandung plagiat dalam bentuk apa pun. Kami memahami bahwa plagiat adalah tindakan tidak etis yang dapat merugikan diri sendiri, teman sekelas, dan Universitas Bina Sarana Informatika.

Kami telah mengumpulkan data dari berbagai sumber untuk mendukung argumen dan temuan yang disajikan dalam tugas ini. Kami juga ingin menegaskan bahwa kami sepenuhnya memahami konsekuensi dari tindakan plagiarisme, yang dapat mencakup sanksi akademik dan dapat merugikan reputasi pribadi serta Universitas Bina Sarana Informatika. Oleh karena itu, kami dengan sungguh-sungguh menjamin bahwa karya ini adalah hasil pemikiran, penelitian, dan penulisan kelompok kami

Atas pernyataan ini, kami bersedia menerima konsekuensi yang diberlakukan oleh Universitas Bina Sarana Informatika, jika suatu saat terbukti bahwa tugas ini mengandung unsur plagiat. Kami juga bersedia memberikan klarifikasi atau menjawab pertanyaan apapun yang mungkin timbul terkait dengan isi tugas ini

Demikian pernyataan bebas plagiat ini saya buat dengan penuh kesadaran dan tanggung jawab

Kota, Tanggal-Bulan-Tahun

Hormat Kami,

- |                         |                 |
|-------------------------|-----------------|
| 1. Nim – Nama Mahasiswa | ..... ttd. .... |
| 2. Nim – Nama Mahasiswa | ..... ttd. .... |
| 3. Nim – Nama Mahasiswa | ..... ttd. .... |
| 4. Nim – Nama Mahasiswa | ..... ttd. .... |
| 5. Nim – Nama Mahasiswa | ..... ttd. .... |

Form bebas plagiat Bisa  
didownload pada link:  
<https://bit.ly/FormPlagiat-TimeLine-IndikatorPenilaian-PenilaianKetuaTIM>

# Format Penilaian Oleh Ketua TIM

## FORM PENGUKURAN CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN HASIL KERJA KELOMPOK (PENILAIAN PROYEK AWAL)

Penilaian Ketua TIM (dilakukan oleh Dosen)

No	NIM	Nama Ketua TIM	Bertanggungjawab atas pencapaian hasil kerja kelompok (Nilai :0-100)	Melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok (Nilai :0-100)

Ketua TIM :  
 NIM :  
 Nama TIM :  
 Mata Kuliah :  
 Judul Proyek :  
 Keterangan : Penilaian dilaksanakan oleh Ketua TIM terhadap anggota tim

No	NIM	Nama Anggota	Tanggungjawab (Melaksanakan tugas individu dengan baik) (Nilai :0-100)	Kerjasama (Terlibat aktif dalam bekerja kelompok) (Nilai :0-100)

Penilaian di atas dilaksanakan dengan sebenar-benarnya dan dapat di pertanggungjawabkan.

Kota/Kabupaten, Tanggal Ketua TIM	Mengetahui Dosen Pengampu
Nama Ketua TIM	Nama dosen

Form Penilaian Oleh Ketua TIM didownload pada link:  
<https://bit.ly/FormPlagiat-TimeLine-IndikatorPenilaian-PenilaianKetuaTIM>

# Penilaian Proyek

1. Pembahasan Proyek Akhir dilakukan pada minggu ke 3 bertujuan untuk menghasilkan karya mahasiswa yang berkualitas.
2. Pada Minggu Ke 3-7 masing-masing kelompok sudah menyelesaikan tahapan demi tahapan pilihan proyek akhir yang sudah ditentukan.
3. Masing-masing kelompok harus menunjuk Ketua Tim
4. Masing-masing kelompok baik ketua tim maupun anggota memiliki peran yang sama dalam menyelesaikan dan mepresentasikan proyek akhir.
5. Penilaian Proyek dilakukan 2 kali yaitu : Tahap awal dan akhir.
  1. Tahap awal diatur sebagai berikut:
    - a. Penilaian dilakukan oleh Ketua Tim
    - b. Penilaian Ketua Tim dilakukan Oleh Dosen
    - c. Form penilaian tahap awal dapat diunduh: <https://bit.ly/FormPlagiat-TimeLine-IndikatorPenilaian-PenilaianKetuaTIM>
  2. Tahap akhir dilakukan presentasi secara berkelompok

# Teknis Pelaksanaan Presentasi Proyek Akhir

1. Mahasiswa telah mengetahui teknis pelaksanaan presentasi proyek akhir pada minggu ke 12-15
2. Presentasi Proyek Akhir mahasiswa wajib mengenakan pakaian hitam putih dan almamater BSI
3. Membuat Presentasi dari hasil proyek akhir
4. Laporan Proyek Akhir dan materi presentasi diunggah pada laman [elearning.bsi.ac.id](https://elearning.bsi.ac.id) atau link google drive(GD) dengan menyertakan dokumen yang sudah diisi. Dokumen dapat diunduh pada link:  
<https://bit.ly/FormPlagiat-TimeLine-IndikatorPenilaian-PenilaianKetuaTIM>