

Pertemuan 6

Membangun Aplikasi E-Commerce

Pembahasan

1. Membangun Aplikasi E-Commerce
2. Perangkat E-Commerce
3. Pemilihan Software E-Commerce

Membangun Aplikasi E-Commerce

Beberapa hal yang perlu diperhatikan perusahaan di dalam membangun Aplikasi E-Commerce :

- a. Mendaftarkan diri sebagai Internet Merchant Account.
- b. Web Hosting.
- c. Memperoleh sertifikat Digital dari lembaga verisgn.
- d. Mencari provider yang menyediakan transaksi online.
- e. Membuat / membeli software E-Commerce.

Beberapa tips didalam membangun aplikasi E-Commerce :

1. Gunakan Design yang baik.
2. Daftarkan website ke search engine.
3. Buat Banner dan iklankan pada website yang terkenal.
4. Taruhlah URL website pada signature email kita
5. Promosikan website
6. Hindari Spamming
7. Ciptakan hubungan link timbal balik dgn perusahaan sejenis .
8. Perhitungkan segala kemungkinan website rival sejenis

Infrastruktur didalam membangun aplikasi E-Commerce :

- A. Infrastruktur Teknologi Informasi
yaitu : internet , ekstranet, intranet.
- B. Directory service
penyedia pelaku bisnis dan pengguna (end user) .
salah satu jenis adalah DNS (domain Name Service)
- C. Interface
Suatu sistem koneksi dan interaksi antara hardware,
software dan user .

PERANGKAT E-COMMERCE

A. Perangkat Lunak Web Server

1. Dasar-dasar Web Server

Web server adalah sebuah perangkat lunak server yang berfungsi menerima permintaan HTTP atau HTTPS dari klien yang dikenal dengan web browser dan mengirimkan kembali hasilnya dalam bentuk halaman-halaman web yang umumnya berbentuk dokumen HTML. Salah satu web server yang terkenal adalah Apache

2. Program-program yang dibutuhkan untuk website dan Internet

a. Bahasa Pemrograman HTML

Hypertext Markup Language berupa kode tag yang yang diperintahkan browser untuk menghasilkan tampilan sesuai dengan yang diinginkan.

b. Bahasa Pemrograman PHP

Banyak digunakan untuk membuat situs yang dinamis. PHP biasanya berjalan pada sistem operasi linux

c. Bahasa Pemrograman ASP

Active Server Pages, ASP merupakan salah satu produk teknologi yang disediakan oleh Microsoft. ASP bekerja pada *web server* yang merupakan *server side scripting*

Program-program yang dibutuhkan untuk website dan Internet (lanjutan)

d. Bahasa Pemrograman XML

Extensible Markup Language adalah bahasa mark up serbaguna yang direkomendasikan W3C untuk mendeskripsikan berbagai macam data

e. Bahasa Pemrograman WML

Wireless Markup Language, merupakan bahasa pemrograman yang digunakan dalam aplikasi *wireless*

f. Bahasa Pemrograman PERL

bahasa pemrograman mesin dengan sistem operasi Unix. PERL merupakan bahasa pemrograman yang mirip dengan bahasa C

Program-program yang dibutuhkan untuk website dan Internet (Lanjutan)

g. Bahasa Pemrograman CFM

CFm dibuat menggunakan tag ColdFusion dengan software Adobe ColdFusion, BlueDragon atau ColdFusion Studio. Syntax ColdFusion berbasis HTML

h. Bahasa Pemrograman Javascript

Adalah bahasa *scripting* yang dikembangkan oleh *Netscape*. Untuk menjalankan *script* yang ditulis *Javascript* membutuhkan *Javascript-enabled browser*

i. Bahasa Pemrograman CSS

Cascading Style Sheets adalah bahasa stylesheets yang digunakan untuk mengatur tampilan sebuah dokumen yang ditulis dalam bahasa mark up

B. PERANGKAT KERAS WEB SERVER

- Perangkat keras web server adalah salah satu unit komputer yang dilengkapi dengan perangkat keras pendukung lainnya. Meliputi *input device*, *process device*, *output device* dan *backing storage*. Perangkat keras yang lain adalah jaringan lokal untuk menghubungkan komputer-komputer yang akan digunakan sebagai penunjang bisnis.

C. WEB HOSTING

Salah satu bentuk layanan jasa penyewaan tempat di Internet yang memungkinkan seseorang atau organisasi untuk menampilkan layanan jasa atau produknya di situs internet.

Salah satunya adalah <http://www.ardetamedia.com/>.

PEMILIHAN SOFTWARE E-COMMERCE

Sebelum membuat website E-Commerce, tentukan dahulu software apa yang akan digunakan. Apakah software gratis atau berbayar. Ada banyak pilihan yang ditawarkan sesuai dengan kebutuhan dan biaya.

CMS(*Content Management System*) adalah software yang digunakan untuk membuat, mengubah dan mempublikasikan content ke dalam sebuah website. Fasilitas yang terdapat dalam CMS terdiri dari berbagai modul-modul diantaranya adalah isi/content website, pengaturan halaman, pengubahan isi, pencarian dll,

CMS yang digunakan untuk membuat website E-Commerce dan dapat dimodifikasi secara offline :

- a. PrestaShop (<http://www.prestashop.com>)
- b. ZenCart (<http://www.zen-cart.com>)
- c. OsCommerce (<http://oscommerce.com>)
- d. Magento (<http://www.magentocommerce.com>)
- e. CubeCart (<http://www.cubecart.com>)
- f. VirtueMart (<http://virtuemart.net>)
- g. OpenCart (<http://www.opencart.com>)

Contoh dari Website yang menyediakan pembuatan E-Commerce secara online

- a. Webs (<http://www.webs.com>)
- b. Wix (<http://www.wix.com>)
- c. Kaffah (<http://www.kaffah.biz>)
- d. Jejualan(<http://www.jejualan.com>)

Contoh E-Commerce dengan PrestaShop

