

PERTEMUAN 7

Pemisahan Widget Kedalam Fungsi-Fungsi

Agar kode mudah dibaca dan dikembangkan, akan lebih baik jika widget-widget yang digunakan dipisahkan kedalam method/function tertentu, misalnya pada **poli_form.dart** terdapat widget seperti **TextField** dan **ElevatedButton**, pada widget tersebut akan kita pisahkan kedalam method tersendiri didalam class

Sehingga menjadi seperti berikut:

```
1. import 'package:flutter/material.dart';
2.
3. class PoliForm extends StatefulWidget {
4.   const PoliForm({Key? key}) : super(key: key);
5.   _PoliFormState createState() => _PoliFormState();
6. }
7.
8. class _PoliFormState extends State<PoliForm> {
9.   final _formKey = GlobalKey<FormState>();
10.
11.  @override
12.  Widget build(BuildContext context) {
13.    return Scaffold(
14.      appBar: AppBar(title: const Text("Tambah Poli")),
15.      body: SingleChildScrollView(
16.        child: Form(
17.          key: _formKey,
18.          child: Column(
19.            children: [_fieldNamaPoli(), SizedBox(height: 20), _tombolSimpan()],
20.          ),
21.        ),
22.      ),
23.    );
24.  }
25.
26.  _fieldNamaPoli() {
27.    return TextField(
28.      decoration: const InputDecoration(labelText: "Nama Poli"),
29.    );
30.  }
31.
32.  _tombolSimpan() {
33.    return ElevatedButton(
34.      onPressed: () {},
35.      child: const Text("Simpan"));
36.  }
37. }
```

Membuat Fungsi Tombol Simpan dan Menampilkan Data pada Detail Poli

Buka kembali file **poli_form.dart** import halaman **poli_detail.dart** kemudian tambahkan attribute

```
final _namaPoliCtrl = TextEditingController();
```

Pada **poli_form.dart** sehingga menjadi

```
1. import 'package:flutter/material.dart';
2. import 'package:linikapp/model/poli.dart';
3. import 'package:linikapp/ui/poli_detail.dart';
4.
5. class PoliForm extends StatefulWidget {
6.   const PoliForm({Key? key}) : super(key: key);
7.   _PoliFormState createState() => _PoliFormState();
8. }
9.
10. class _PoliFormState extends State<PoliForm> {
11.   final _formKey = GlobalKey<FormState>();
12.   final _namaPoliCtrl = TextEditingController();
13.
```

```
13.
14. @override
15. Widget build(BuildContext context) {
16.   return Scaffold(
17.     appBar: AppBar(title: const Text("Tambah Poli")),
18.     body: SingleChildScrollView(
19.       child: Form(
20.         key: _formKey,
21.         child: Column(
22.           children: [_fieldNamaPoli(), SizedBox(height: 20), _tombolSimpan()],
23.         ),
24.       ),
25.     ),
26.   );
27. }
28.
29. _fieldNamaPoli() {
30.   return TextField(
31.     decoration: const InputDecoration(labelText: "Nama Poli"),
32.     controller: _namaPoliCtrl,
33.   );
34. }
35.
36. _tombolSimpan() {
37.   return ElevatedButton(
38.     onPressed: () {
39.       Poli poli = new Poli(namaPoli: _namaPoliCtrl.text);
40.       Navigator.pushReplacement(context,
41.         MaterialPageRoute(builder: (context) => PoliDetail(poli: poli)));
42.     },
43.     child: const Text("Simpan"));
44. }
45. }
```

Pada setiap TextField yang telah dibuat, data yang diinput dikirim ke attribute `TextEditingController()` yang telah kita buat sebelumnya

Pada fungsi **`_fieldNamaPoli()`** menjadi

```
_fieldNamaPoli() {  
  return TextField(  
    decoration: const InputDecoration(labelText: "Nama Poli"),  
    controller: _namaPoliCtrl,  
  );  
}
```

Pada setiap TextField yang telah dibuat, data yang diinput dikirim ke attribute `TextEditingController()` yang telah kita buat sebelumnya

Pada fungsi `_fieldNamaPoli()` menjadi

```
_tombolSimpan() {  
  return ElevatedButton(  
    onPressed: () {  
      Poli poli = new Poli(namaPoli: _namaPoliCtrl.text);  
      Navigator.pushReplacement(context  
        MaterialPageRoute(builder: (context) => PoliDetail(poli: poli)));  
    },  
    child: const Text("Simpan"));  
}
```

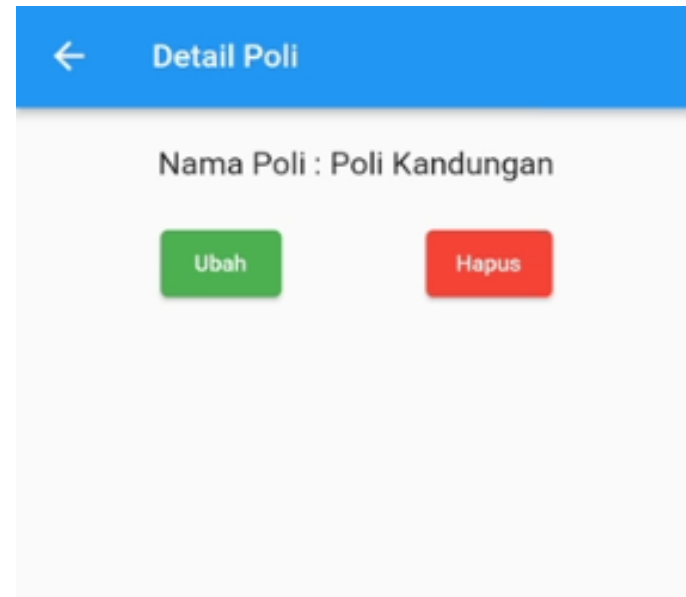
Hasilnya menjadi berikut ini:



← Tambah Poli

Nama Poli
Poli Kandungan

Simpan



← Detail Poli

Nama Poli : Poli Kandungan

Ubah Hapus

Membuat Form Ubah Poli

Pada bagian ini kita akan membuat Form untuk mengubah data poli, dimana pada halaman Detail Poli terdapat tombol ubah dan pada saat tombol ubah tersebut diklik, maka halaman akan beralih ke Form Ubah Poli dengan menampilkan data poli yang akan diubah.

Buat sebuah file dengan nama **poli_update_form.dart** di dalam folder **ui**, kemudian ketikkan kode berikut

```
1. import 'package:flutter/material.dart';
2. import '../model/poli.dart';
3. import '../ui/poli_detail.dart';
4.
5. class PoliUpdateForm extends StatefulWidget {
6.   final Poli poli;
7.
8.   const PoliUpdateForm({Key? key, required this.poli}) : super(key: key);
9.   _PoliUpdateFormState createState() => _PoliUpdateFormState();
10. }
11.
12. class _PoliUpdateFormState extends State<PoliUpdateForm> {
13.   final _formKey = GlobalKey<FormState>();
14.   final _namaPoliCtrl = TextEditingController();
15.
```

```

16. @override
17. void initState() {
18.   super.initState();
19.   setState(() {
20.     _namaPoliCtrl.text = widget.poli.namaPoli;
21.   });
22. }
23.
24. @override
25. Widget build(BuildContext context) {
26.   return Scaffold(
27.     appBar: AppBar(title: const Text("Ubah Poli")),
28.     body: SingleChildScrollView(
29.       child: Form(
30.         key: _formKey,
31.         child: Column(
32.           children: [_fieldNamaPoli(), SizedBox(height: 20), _tombolSimpan()],
33.         ),
34.       ),
35.     ),
36.   );
37. }
38.
39. _fieldNamaPoli() {
40.   return TextField(
41.     decoration: const InputDecoration(labelText: "Nama Poli"),
42.     controller: _namaPoliCtrl,
43.   );
44. }
45.
46. _tombolSimpan() {
47.   return ElevatedButton(
48.     onPressed: () {
49.       Poli poli = new Poli(namaPoli: _namaPoliCtrl.text);
50.       Navigator.pop(context);
51.       Navigator.pushReplacement(context,
52.         MaterialPageRoute(builder: (context) => PoliDetail(poli: poli)));
53.     },
54.     child: const Text("Simpan Perubahan"));
55. }
56. }

```

Kemudian buka file **poli_detail.dart** , kita import **poli_update_form.dart** kemudian untuk memudahkan dalam pengkodean, lakukan pemisahan ke dalam fungsi untuk tombol ubah dan hapus. Pada bagian tombol ubah kita lakukan penambahan kode pada bagian **onPressed** seperti menjadi berikut

```
1. import 'package:flutter/material.dart';
2. import 'poli_update_form.dart';
3. import '../model/poli.dart';
4.
5. class PoliDetail extends StatefulWidget {
6.   final Poli poli;
7.
8.   const PoliDetail({super.key, required this.poli});
9.
10.  @override
11.  State<PoliDetail> createState() => _PoliDetailState();
12. }
13.
```

```

13.
14. class _PoliDetailState extends State<PoliDetail> {
15.   @override |
16.   Widget build(BuildContext context) {
17.     return Scaffold(
18.       appBar: AppBar(title: Text("Detail Poli")),
19.       body: Column(
20.         children: [
21.           SizedBox(height: 20),
22.           Text(
23.             "Nama Poli : ${widget.poli.namaPoli}",
24.             style: TextStyle(fontSize: 20),
25.           ),
26.           SizedBox(height: 20),
27.           Row(
28.             mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
29.             children: [
30.               _tombolUbah(),
31.               _tombolHapus(),
32.             ],
33.           )
34.         ],
35.       ),
36.     );
37.   }
38.
39.   _tombolUbah() {
40.     return ElevatedButton(
41.       onPressed: () {
42.         Navigator.push(
43.           context,
44.           MaterialPageRoute(
45.             builder: (context) => PoliUpdateForm(poli: widget.poli)));
46.       },
47.       style: ElevatedButton.styleFrom(backgroundColor: Colors.green),
48.       child: const Text("Ubah"));
49.   }
50.
51.   _tombolHapus() {
52.     return ElevatedButton(
53.       onPressed: () {},
54.       style: ElevatedButton.styleFrom(backgroundColor: Colors.red),
55.       child: const Text("Hapus"));
56.   }
57. }

```

Tugas

Buat sebagaimana halnya pertemuan 7 (Membuat fungsi tombol simpan, menampilkan data pada halaman detail dan membuat form ubah) dengan skema seperti gambar dibawah

Pegawai
<ul style="list-style-type: none">- id: int- nip: String- nama: String- tanggal_lahir: String- nomor_telepon: String- email: String- password: String

Pasien
<ul style="list-style-type: none">- id: int- nomor_rm: String- nama: String- tanggal_lahir: String- nomor_telepon: String- alamat: String