

PERTEMUAN 9

Menampilkan Pesan Konfirmasi Hapus Data

Masih pada file **poli_detail.dart** kita akan mengimport **poli_page.dart** dan juga memodifikasi fungsi **_tombolHapus** dimana saat tombol hapus diklik, akan memunculkan pesan konfirmasi penghapusan data, jika yakin ingin menghapus, halaman akan beralih ke halaman data mahasiswa. Namun untuk saat ini, karena tidak menggunakan database, maka data tidak akan terhapus.

Modifikasi fungsi **_tombolHapus** menjadi seperti berikut ini:

```
_tombolHapus() {  
  return ElevatedButton(  
    onPressed: () {  
      AlertDialog alertDialog = AlertDialog(  
        content: const Text("Yakin ingin menghapus data ini?"),  
        actions: [  
          // tombol ya  
          ElevatedButton(  
            onPressed: () {  
              Navigator.pop(context);  
              Navigator.pushReplacement(context,  
                MaterialPageRoute(builder: (context) => PoliPage()));  
            },  
            child: const Text("YA"),  
            style: ElevatedButton.styleFrom(backgroundColor: Colors.red),  
          ),  
          // tombol batal  
          ElevatedButton(  
            onPressed: () {  
              Navigator.pop(context);  
            },  
            child: Text("Tidak"),  
            style: ElevatedButton.styleFrom(backgroundColor: Colors.green),  
          ),  
        ],  
      );  
      showDialog(context: context, builder: (context) => alertDialog);  
    },  
    style: ElevatedButton.styleFrom(backgroundColor: Colors.red),  
    child: const Text("Hapus"));  
}
```

Membuat Halaman Beranda

Buat sebuah file dengan nama **beranda.dart** pada folder **ui** dan ketikkan kode berikut

```
1. import 'package:flutter/material.dart';
2.
3. class Beranda extends StatelessWidget {
4.   const Beranda({super.key});
5.
6.   @override
7.   Widget build(BuildContext context) {
8.     return Scaffold(
9.       appBar: AppBar(title: Text("Beranda")),
10.      body: Center(
11.        child: Text("Selamat Datang"),
12.      ),
13.    );
14.  }
15. }
```

Membuat Halaman Login

Buat sebuah file dengan nama **login.dart** pada folder **ui** dan ketikkan kode berikut

```
1. import 'package:flutter/material.dart';
2.
3. class Login extends StatefulWidget {
4.   const Login({Key? key}) : super(key: key);
5.   _LoginState createState() => _LoginState();
6. }
7.
8. class _LoginState extends State<Login> {
9.   final _formKey = GlobalKey<FormState>();
10.  final _usernameCtrl = TextEditingController();
11.  final _passwordCtrl = TextEditingController();
12.
```

```

13. @override
14. Widget build(BuildContext context) {
15.   return Scaffold(
16.     body: SingleChildScrollView(
17.       child: SafeArea(
18.         child: Container(
19.           height: MediaQuery.of(context).size.height,
20.           child: Column(
21.             mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
22.             children: [
23.               Text("Login Admin",
24.                 style: TextStyle(fontSize: 22, fontWeight: FontWeight.w500)),
25.               SizedBox(height: 50),
26.               Center(
27.                 child: Form(
28.                   key: _formKey,
29.                   child: Container(
30.                     width: MediaQuery.of(context).size.width / 1.3,
31.                     child: Column(
32.                       children: [
33.                         _usernameTextField(),
34.                         SizedBox(height: 20),
35.                         _passwordTextField(),
36.                         SizedBox(height: 40),
37.                         _tombolLogin(),
38.                       ],
39.                     ),
40.                   ),
41.                 ),
42.               ],
43.             ),
44.           ),
45.         ),
46.       );
47.   }

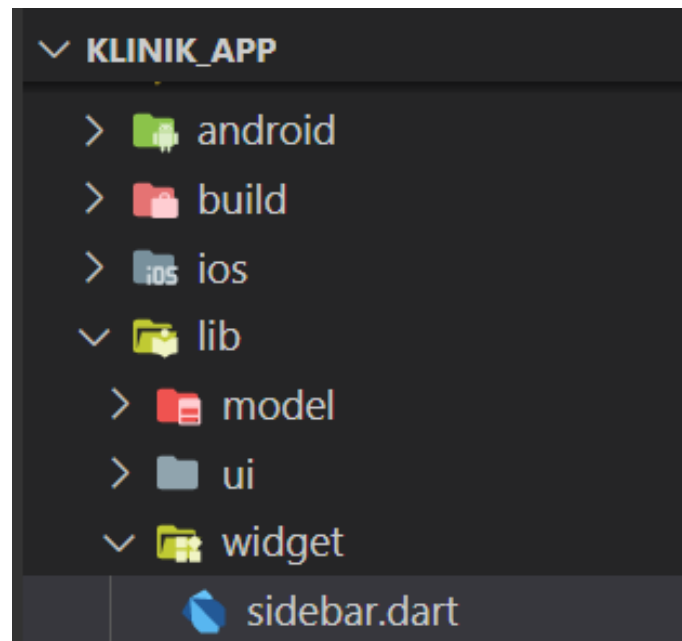
```

```
49.  
50. Widget _usernameTextField() {  
51.   return TextFormField(  
52.     decoration: InputDecoration(labelText: "Username"),  
53.     controller: _usernameCtrl,  
54.   );  
55. }  
56.  
57. Widget _passwordTextField() {  
58.   return TextFormField(  
59.     decoration: InputDecoration(labelText: "Password"),  
60.     obscureText: true,  
60.     controller: _passwordCtrl,  
61.   );  
62. }  
63.  
64. Widget _tombolLogin() {  
65.   return Container(  
66.     width: MediaQuery.of(context).size.width,  
67.     child: ElevatedButton(child: Text("Login"), onPressed: () {}));  
68. }  
69. }
```

Membuat Sidebar Menu (Drawer)

Drawer adalah menu yang berada di sebelah kiri layar android. Biasanya drawer akan muncul saat kita menekan icon menu yang berada di kiri atas appbar. Sedangkan di website, drawer bisa kita sebut juga dengan sidebar menu.

Buat sebuah folder di dalam **lib** dengan nama **widget** kemudian di dalam folder **widget** tersebut buat sebuah file dengan nama **sidebar.dart**



Buka file **sidebar.dart** dan ketikkan kode berikut

```
1. import 'package:flutter/material.dart';
2. import '../ui/beranda.dart';
3. import '../ui/login.dart';
4. import '../ui/poli_page.dart';
5.
6. class Sidebar extends StatelessWidget {
7.   const Sidebar({Key? key}) : super(key: key);
8.   @override
9.   Widget build(BuildContext context) {
10.    return Drawer(
11.      child: ListView(
12.        padding: EdgeInsets.zero,
13.        children: [
14.          UserAccountsDrawerHeader(
15.            accountName: Text("Admin"),
16.            accountEmail: Text("admin@admin.com")),
17.          ListTile(
18.            leading: Icon(Icons.home),
19.            title: Text("Beranda"),
20.            onTap: () {
21.              Navigator.push(
22.                context, MaterialPageRoute(builder: (context) => Beranda()));
23.            },
24.          ),
25.        ],
26.      ),
27.    );
28.  }
```

```

25.         ListTile(
26.             leading: Icon(Icons.accessible),
27.             title: Text("Poli"),
28.             onTap: () {
29.                 Navigator.push(
30.                     context, MaterialPageRoute(builder: (context) => PoliPage()));
31.             },
32.         ),
33.         ListTile(
34.             leading: Icon(Icons.people),
35.             title: Text("Pegawai"),
36.             onTap: () {},
37.         ),
38.         ListTile(
39.             leading: Icon(Icons.account_box_sharp),
40.             title: Text("Pasien"),
41.             onTap: () {},
42.         ),
43.         ListTile(
44.             leading: Icon(Icons.logout_rounded),
45.             title: Text("Keluar"),
46.             onTap: () {
47.                 Navigator.pushAndRemoveUntil(
48.                     context,
49.                     MaterialPageRoute(builder: (context) => Login()),
50.                     (Route<dynamic> route) => false);
51.             },
52.         )
53.     ],
54. ),
55. );
56. }
57. }

```

Kemudian buka file **beranda.dart** pada bagian Scaffold tambahkan parameter **drawer** dan masukkan class **Sidebar** pada parameter drawer tersebut (baris 10).

```
1. import 'package:flutter/material.dart';
2. import '../widget/sidebar.dart';
3.
4. class Beranda extends StatelessWidget {
5.   const Beranda({super.key});
6.
7.   @override
8.   Widget build(BuildContext context) {
9.     return Scaffold(
10.      drawer: Sidebar(),
11.      appBar: AppBar(title: Text("beranda")),
12.      body: Center(
13.        child: Text("Selamat Datang"),
14.      ),
15.    );
16.  }
17. }
```

Kemudian buka file **poli_page.dart** pada bagian Scaffold lakukan hal yang sama seperti pada halaman beranda yaitu tambahkan parameter **drawer** dan masukkan class **Sidebar** pada parameter drawer tersebut (baris 19).

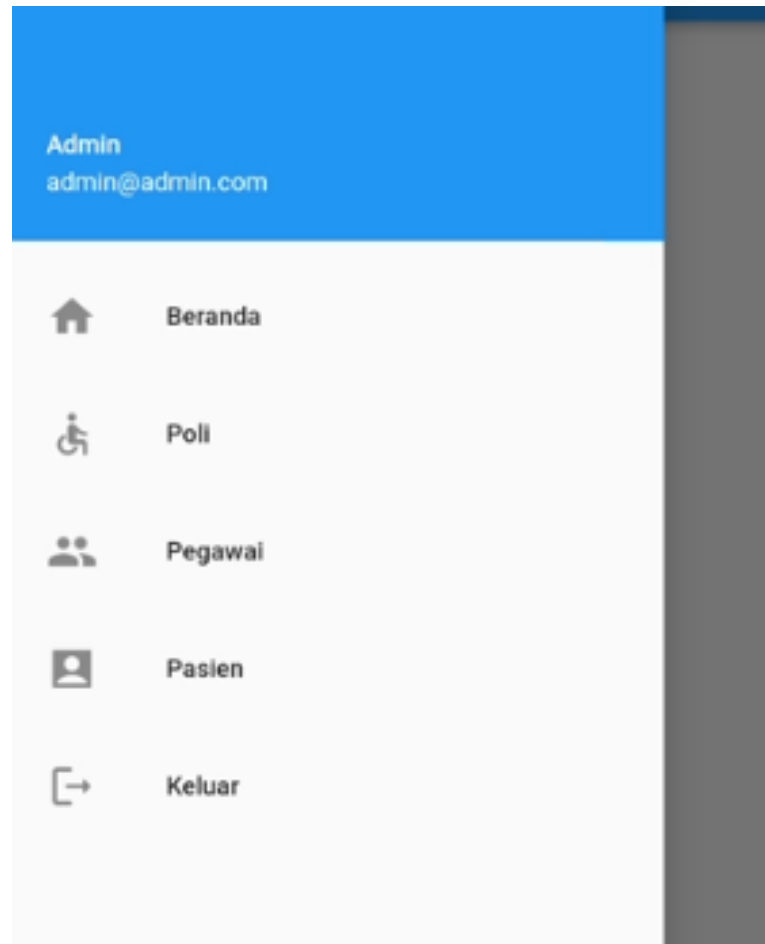
```
1. import 'package:flutter/material.dart';
2. import '../widget/sidebar.dart';
3. import '../model/poli.dart';
4. import 'poli_detail.dart';
5. import 'poli_item.dart';
6. import 'poli_form.dart';
7.
8. class PoliPage extends StatefulWidget {
9.   const PoliPage({super.key});
10.
11.   @override
12.   State<PoliPage> createState() => _PoliPageState();
13. }
14.
```

```
15. class _PoliPageState extends State<PoliPage> {
16.   @override
17.   Widget build(BuildContext context) {
18.     return Scaffold(
19.       drawer: Sidebar(),
20.       appBar: AppBar(
21.         title: const Text("Data Poli"),
22.         actions: [
23.           GestureDetector(
24.             child: const Icon(Icons.add),
25.             onTap: () {
26.               Navigator.push(
27.                 context, MaterialPageRoute(builder: (context) => PoliForm()));
28.             },
29.           ),
30.         ],
31.       ),
32.       body: ListView(
33.         children: [
34.           PoliItem(poli: Poli(namaPoli: "Poli Anak")),
35.           PoliItem(poli: Poli(namaPoli: "Poli Kandungan")),
36.           PoliItem(poli: Poli(namaPoli: "Poli Gigi")),
37.           PoliItem(poli: Poli(namaPoli: "Poli THT")),
38.         ],
39.       ),
40.     );
41.   }
42. }
```

Buka file **main.dart** arahkan halaman awal pada beranda

```
1. import 'package:flutter/material.dart';
2. import 'ui/beranda.dart';
3.
4. void main() {
5.   runApp(const MyApp());
6. }
7.
8. class MyApp extends StatelessWidget {
9.   const MyApp({super.key});
10.
11.   @override
12.   Widget build(BuildContext context) {
13.     return const MaterialApp(
14.       debugShowCheckedModeBanner: false,
15.       title: 'Klinik',
16.       home: Beranda(),
17.     );
18.   }
19. }
```

Sehingga hasilnya akan seperti berikut



TUGAS

- Buat Pesan Konfirmasi hapus data untuk bagian Pegawai dan Pasien
- Jika kita lihat pada drawer, terdapat menu **Beranda, Poli, Pegawai, Pasien dan** Keluar. Tugas Anda menyatukan halaman Manajemen (CRUD) Pegawai dan Pasien yang telah anda buat sebelumnya untuk tampil saat menu pegawai atau pasien dipilih