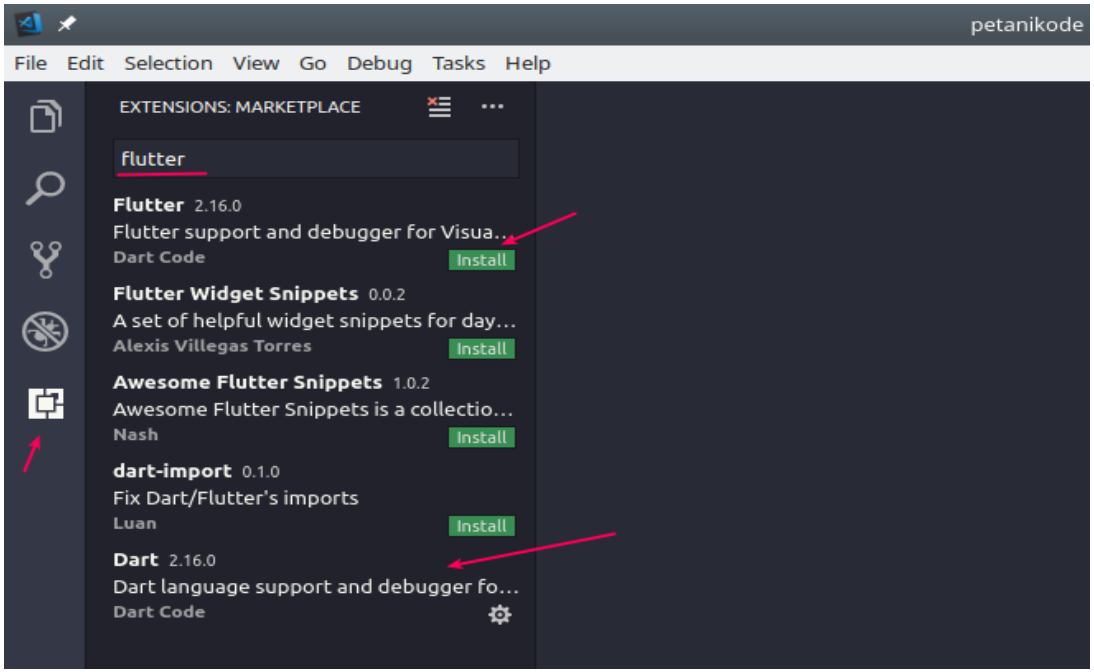
PERTEMUAN 3

Membuat dan Menjalankan Projek Dengan VSCode dan Handphone Android

Install VSCode Sebagai Alternatif Editor

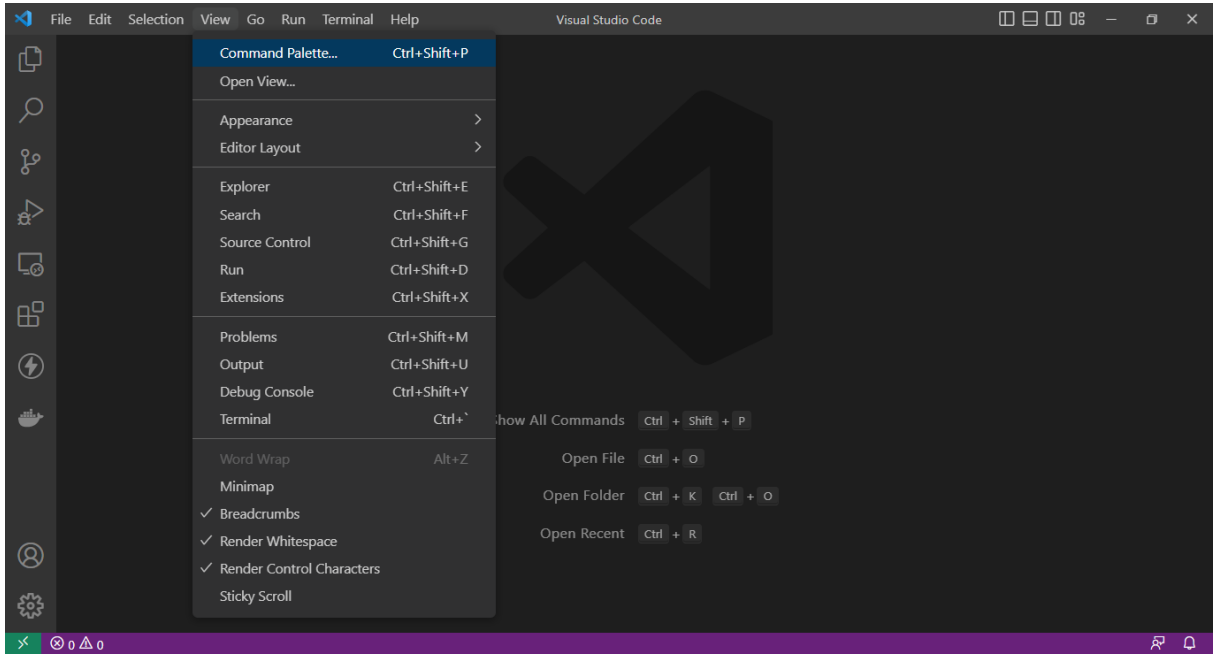
Unduh VSCode pada laman https://code.visualstudio.com/download kemudian install. Agar flutter dapat digunakan pada VSCode, perlu diinstall beberapa extension flutter yang dibutuhkan.

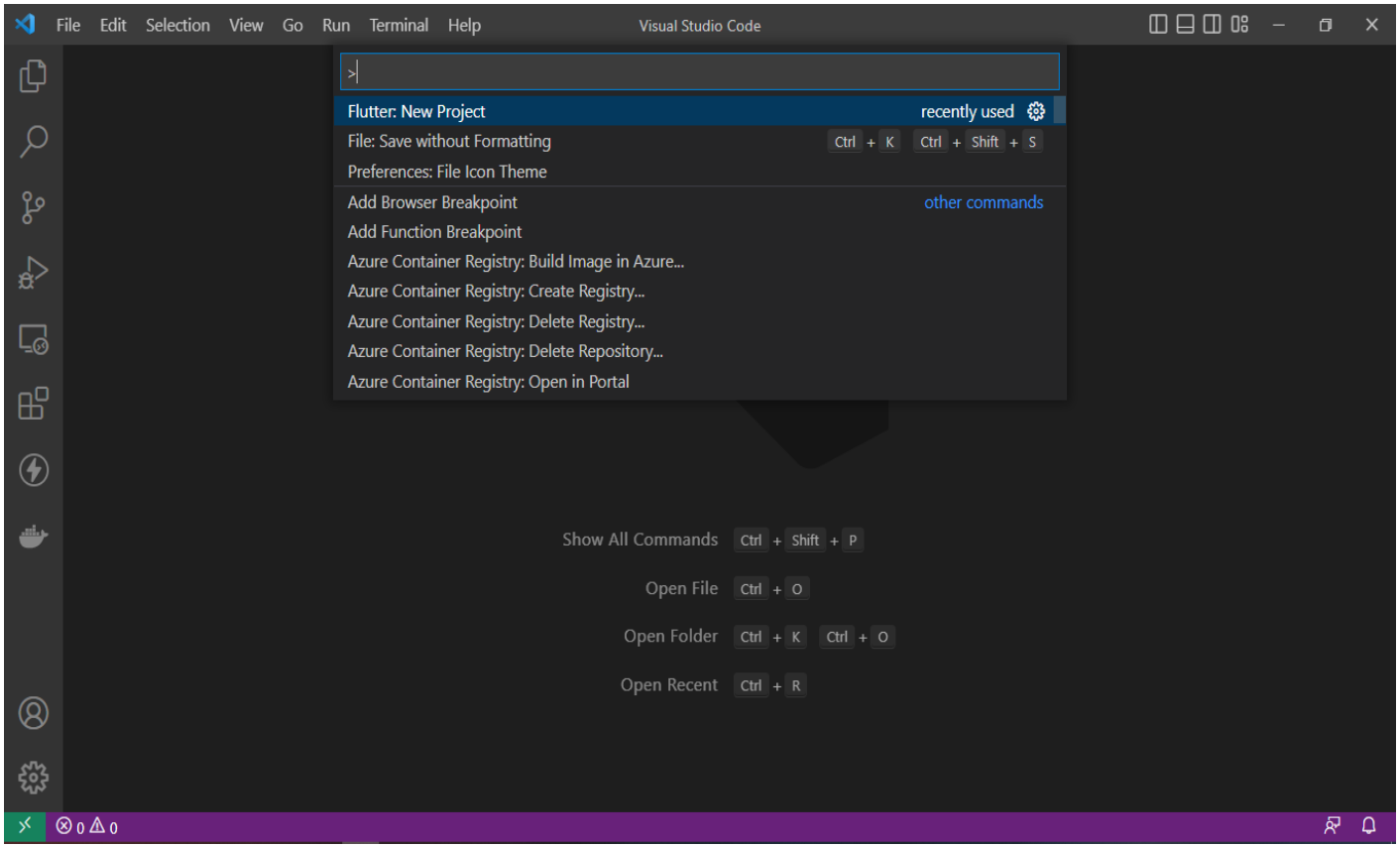


Setelah itu restart/tutup VSCode

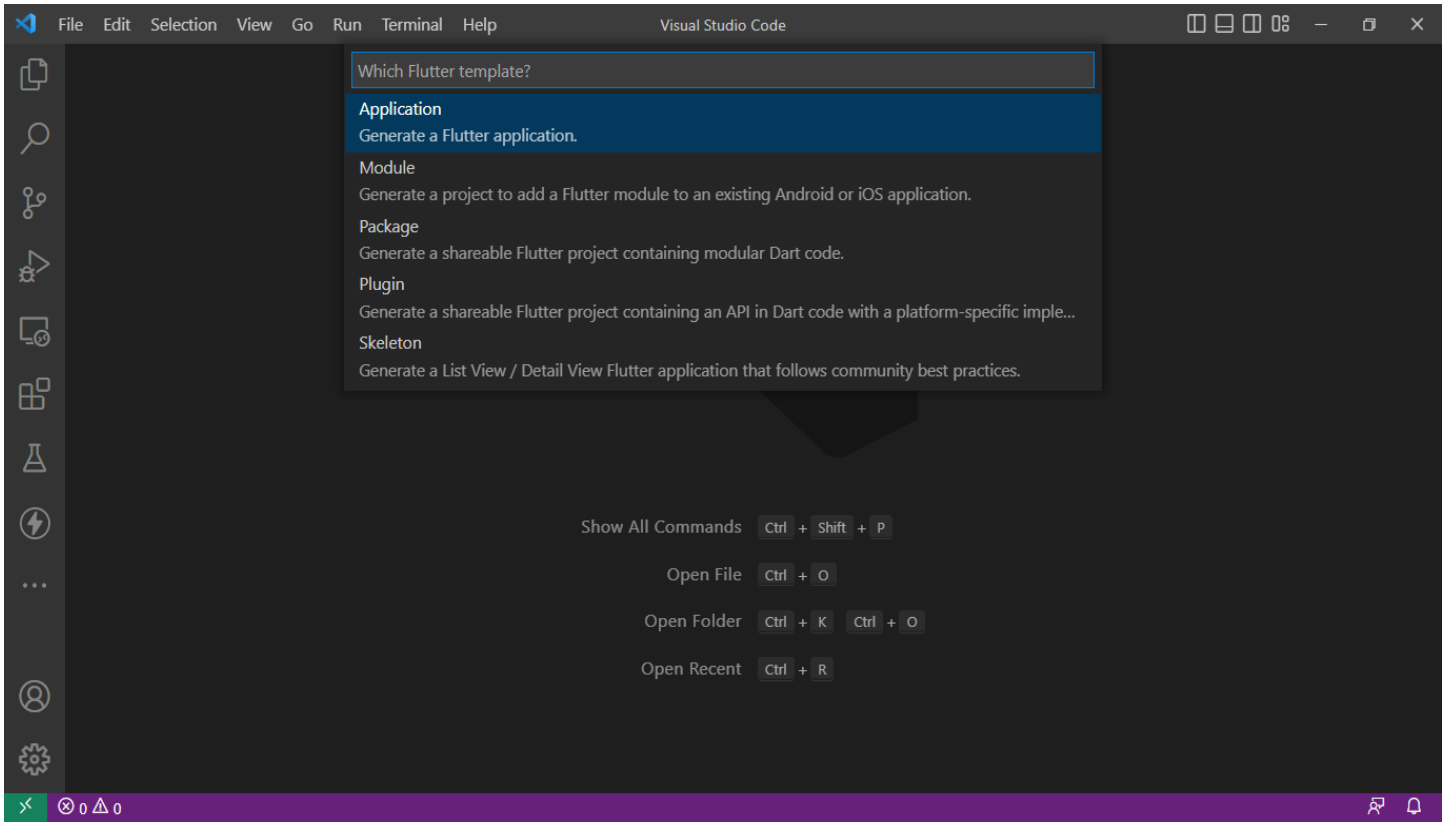
Membuat projek flutter dengan VSCode

Jalankan VSCode, pada menubar pilih **view -> command Palette...** atau dapat juga dengan shortcut **Ctrl + Shift + P**

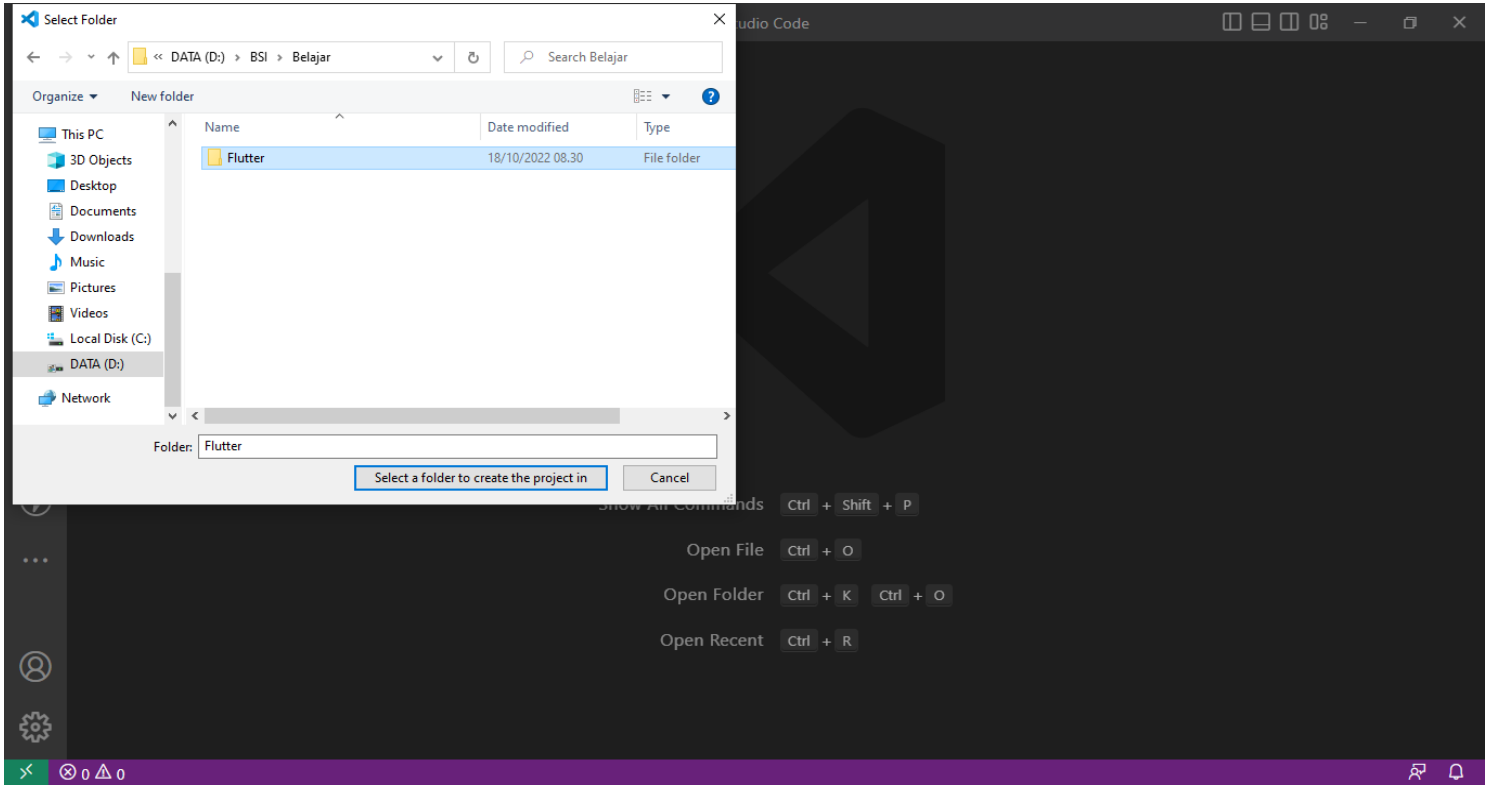




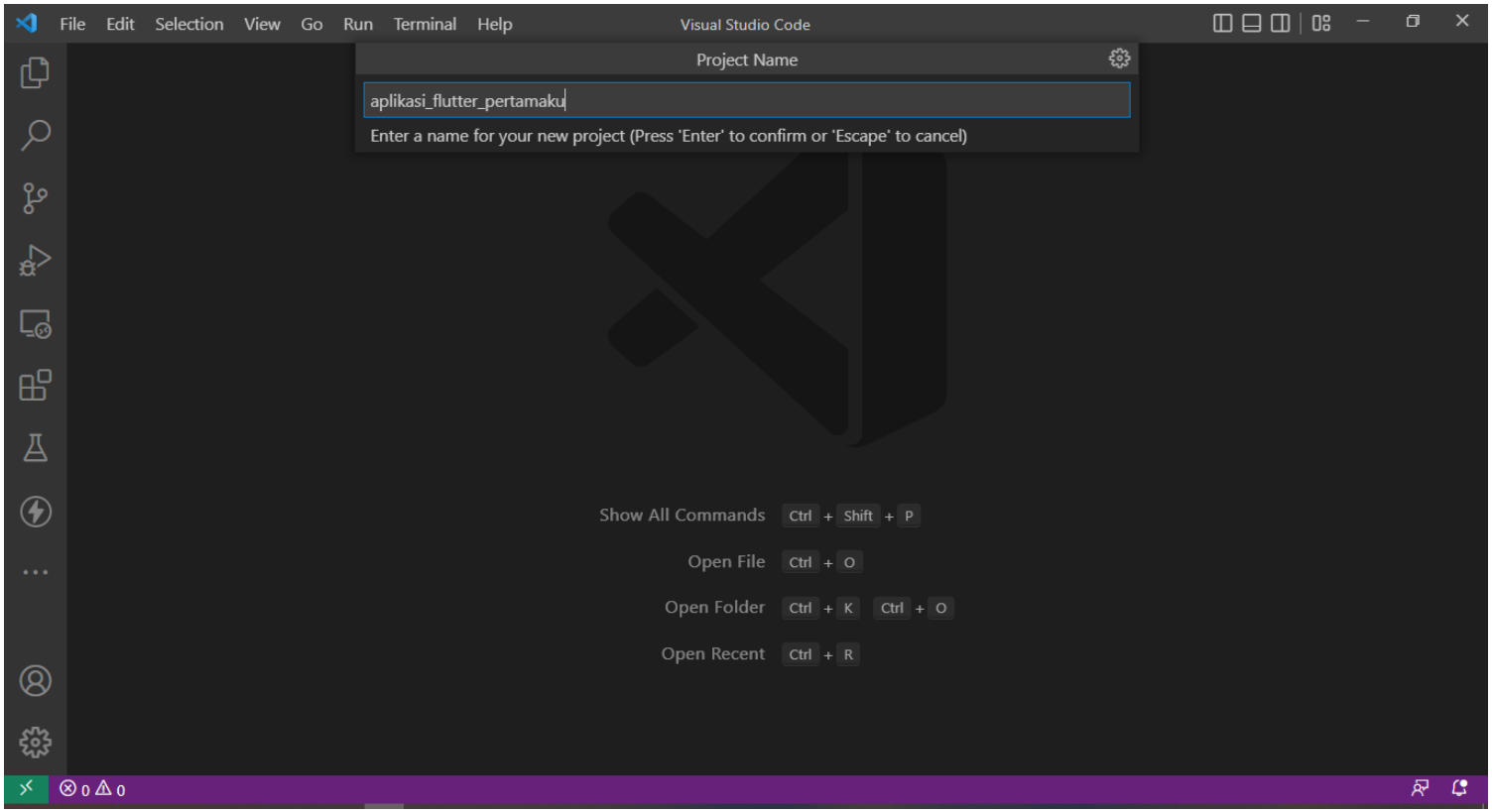
Kemudian ketikkan **flutter** dan pilih **Flutter: New Project**



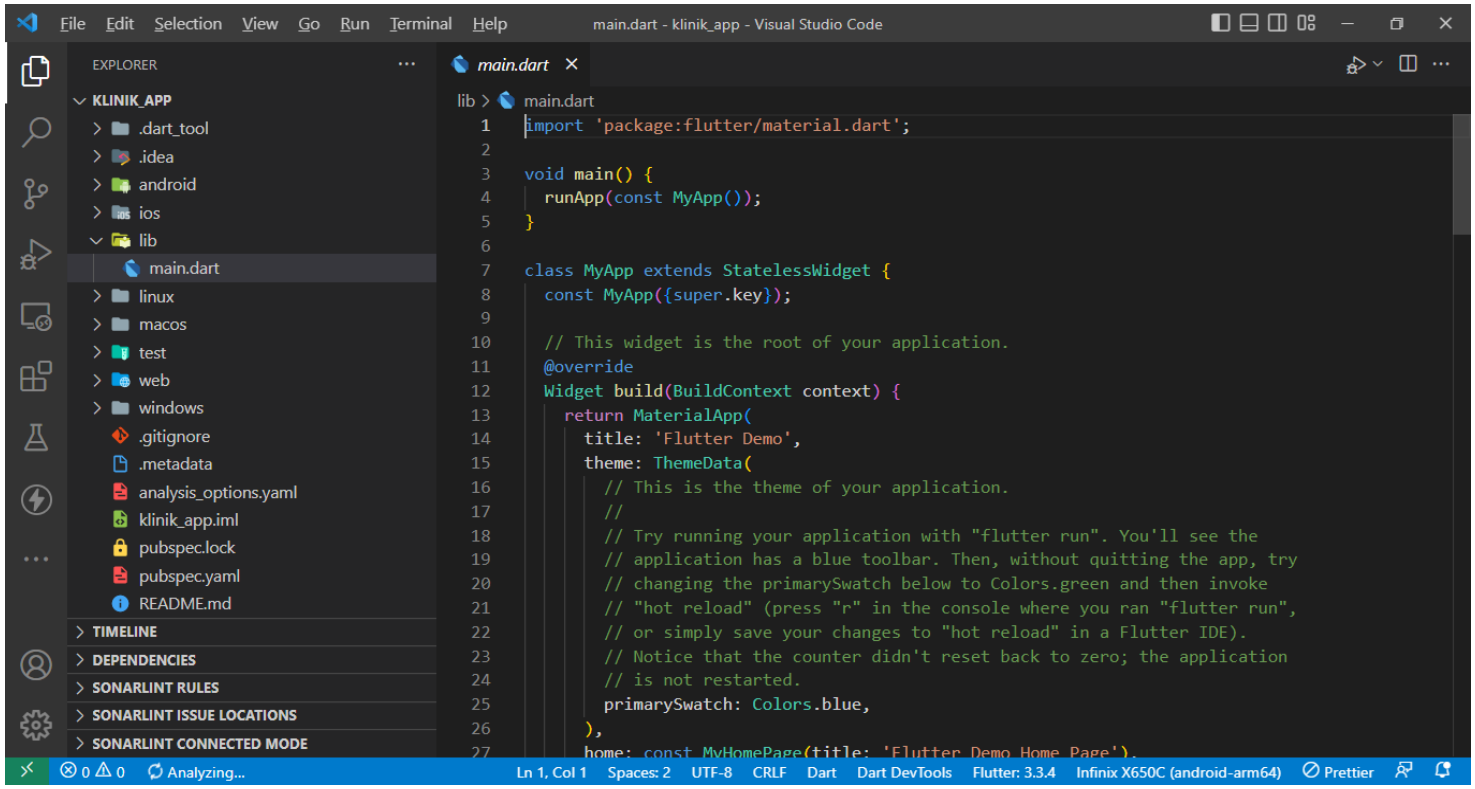
Kemudian pilih **Application**



Pilih folder tempat projek tersebut



Kemudian tentukan nama projek flutter yang ingin dibuat dengan nama **aplikasi_flutter_pertamaku**

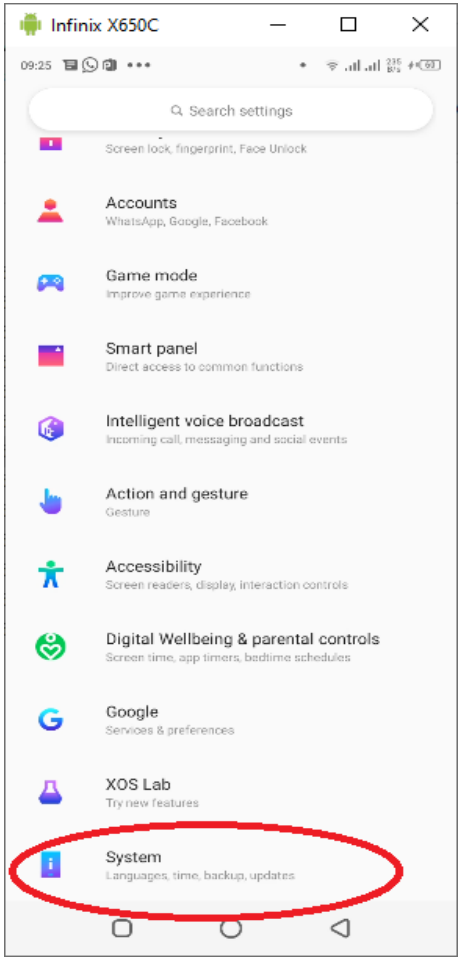


Kemudian tekan **Enter** dan tunggu hingga proses unduhan selesai

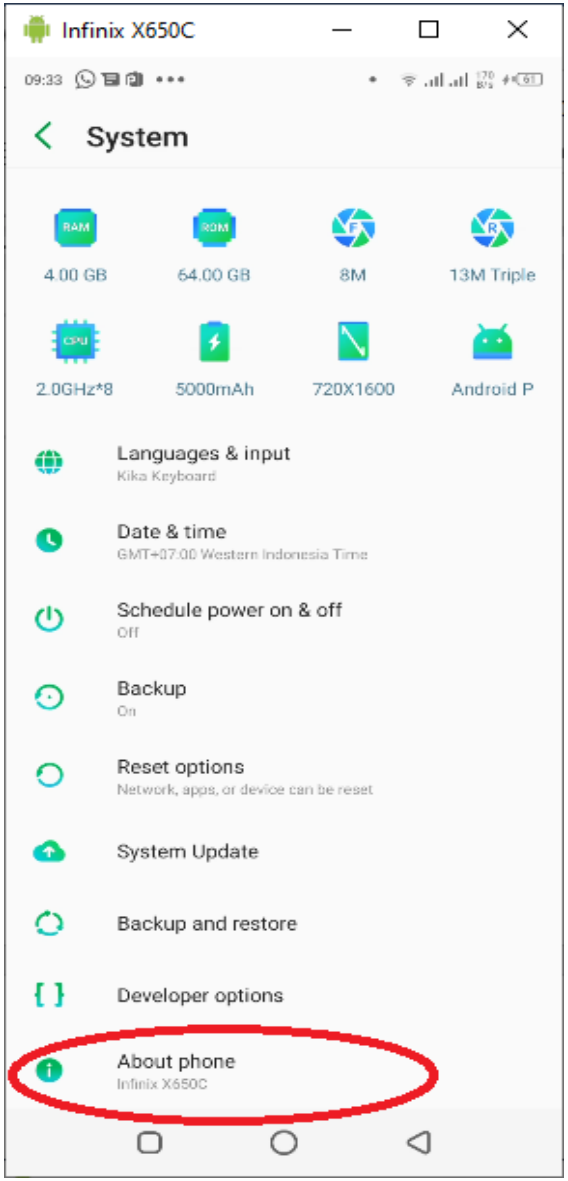
Menjalankan aplikasi dengan Handphone Android

Untuk menjalankan projek flutter dari VSCode dapat menggunakan Emulator AVD yang telah dibuat sebelumnya menggunakan Android Studio ataupun menggunakan Device Handphone Android langsung.

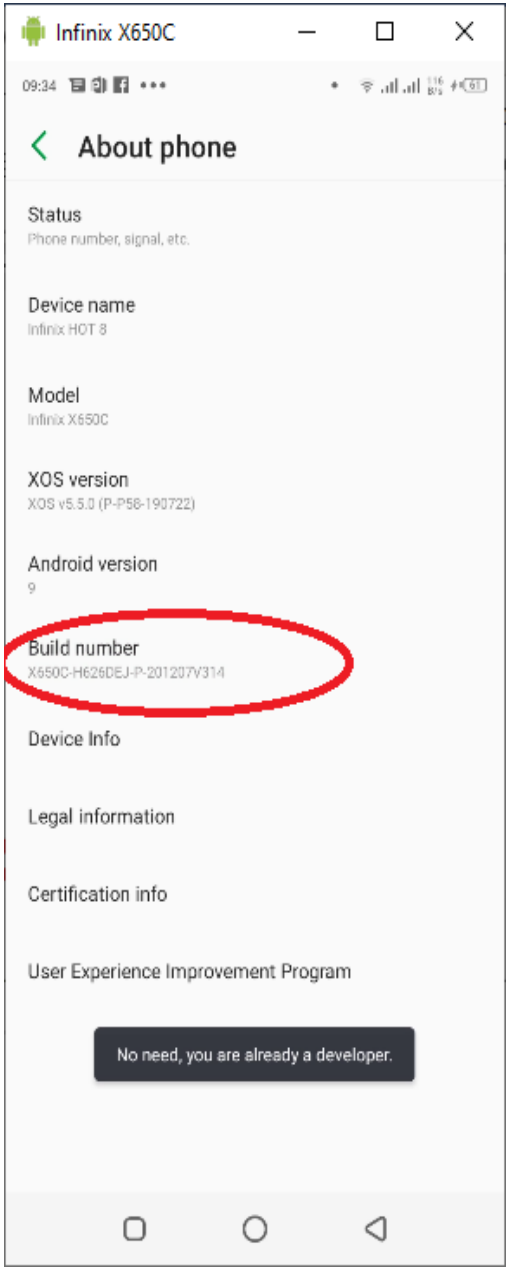
Untuk menggunakan android device secara langsung, pertama aktifkan dulu mode developer dengan cara buka **Setting** kemudian pilih **System** kemudian pilih **About Phone**, untuk masing-masing device mungkin terdapat perbedaan untuk lokasi **About Phone** ada pula yang berada pada **Additional Setting**



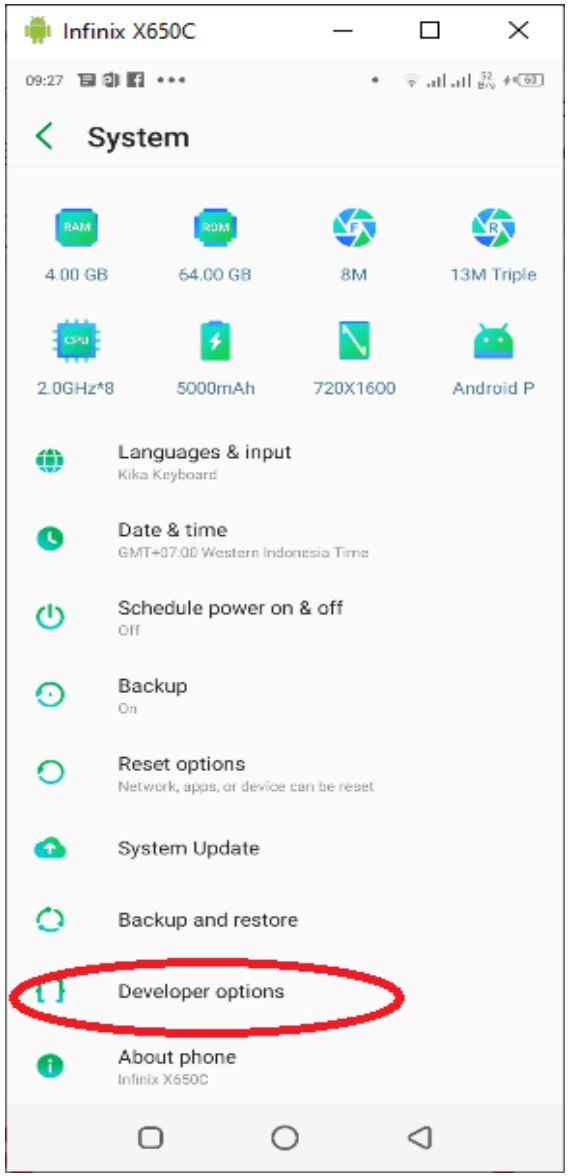
Kemudian pilih **About Phone**



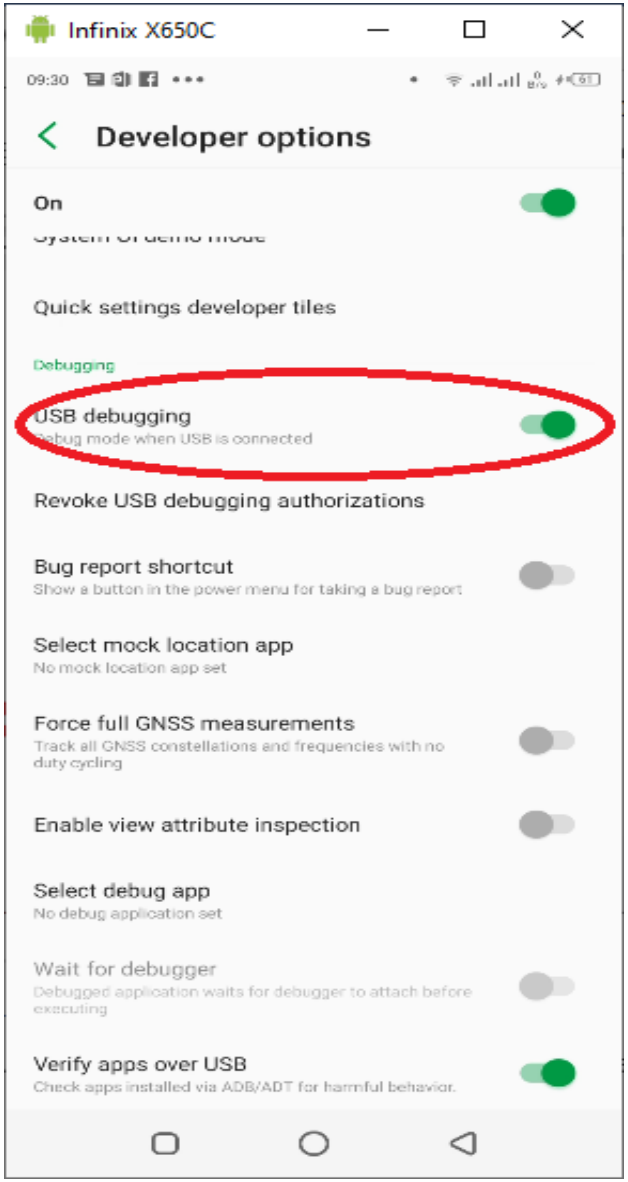
Kemudian ketuk **Build number** beberapa kali, namun ini juga berbeda untuk beberapa versi misalnya untuk Xiaomi dengan mengetuk **MIUI Version** beberapa kali



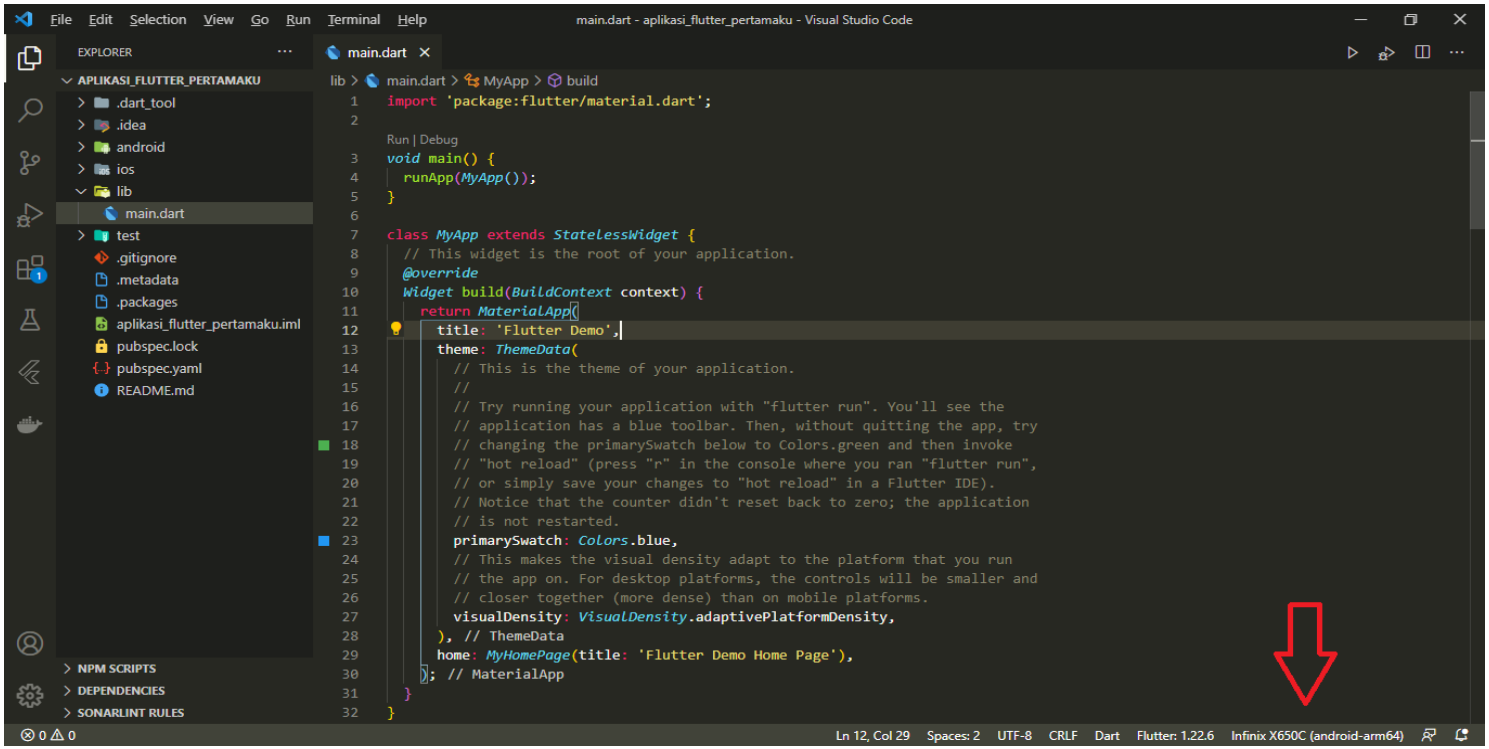
Selanjutnya mengaktifkan USB Debugger dengan cara pilih **Developer Option** pada **System**, **Developer Option** ini akan muncul setelah mode Developer diaktifkan dengan cara diatas



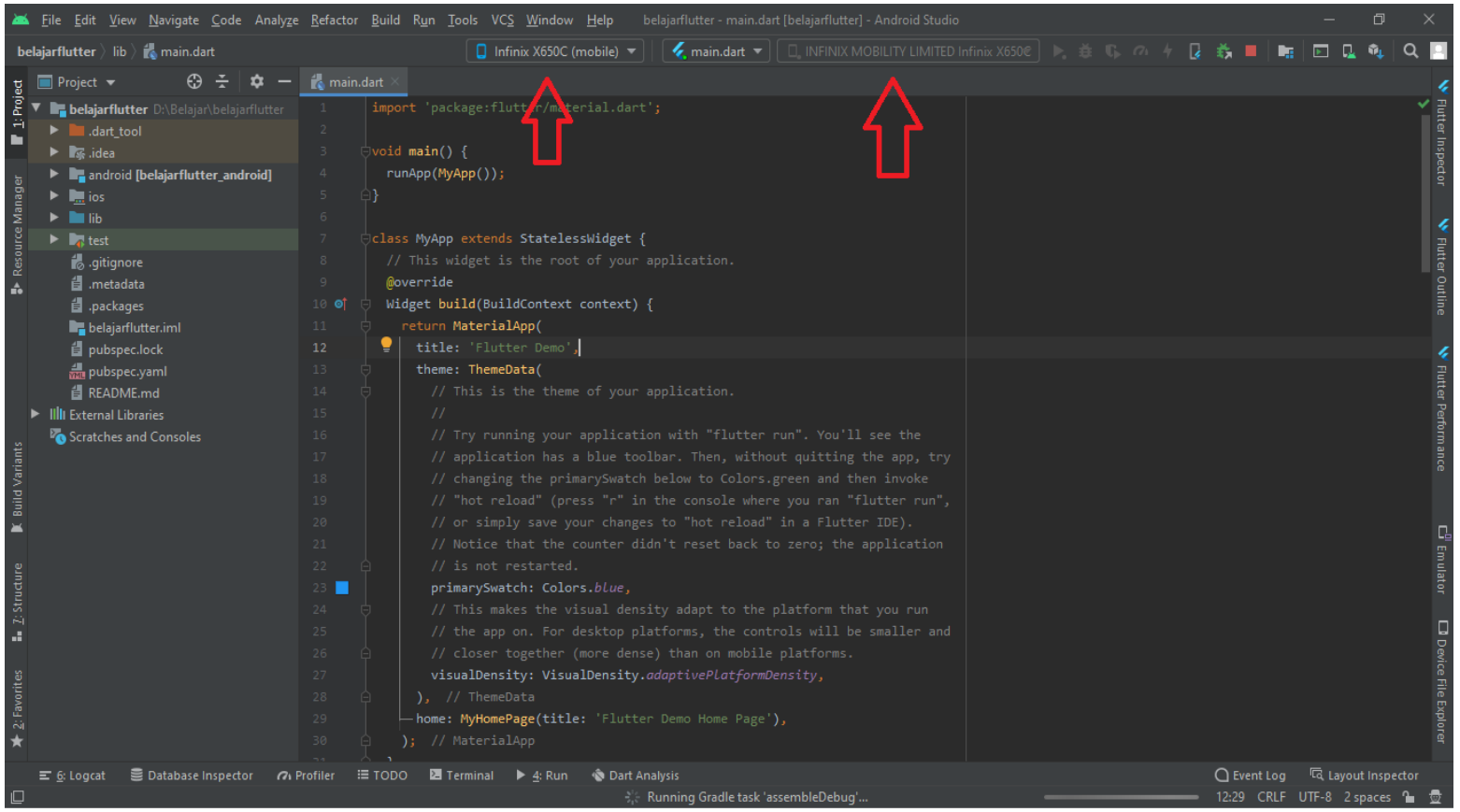
Kemudian aktifkan **USB Debugging**



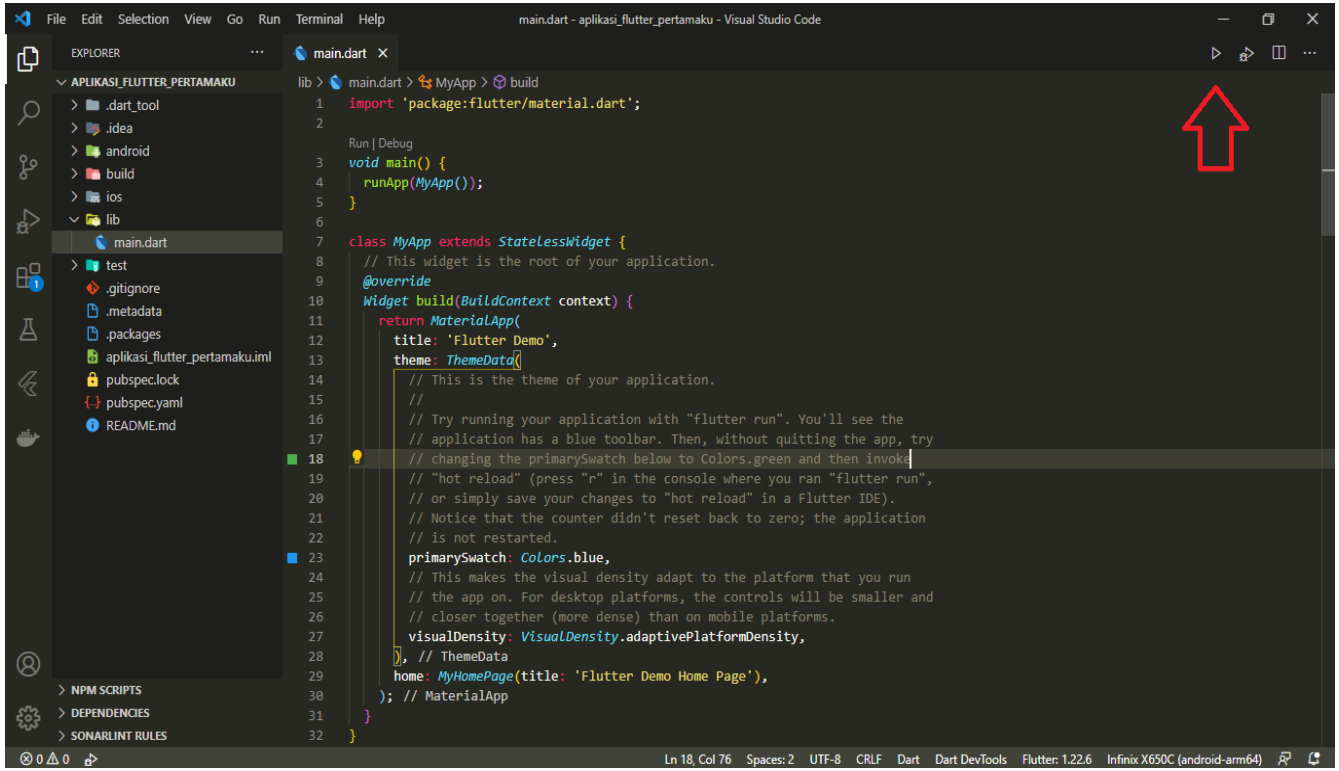
Jika telah selesai, hubungkan Handphone android dengan laptop/komputer dengan kabel data, untuk memeriksa apakah sudah terhubung dengan Handphone, dapat dilihat pada VSCode bagian pojok kanan bawah akan tertera nama device yang terhubung



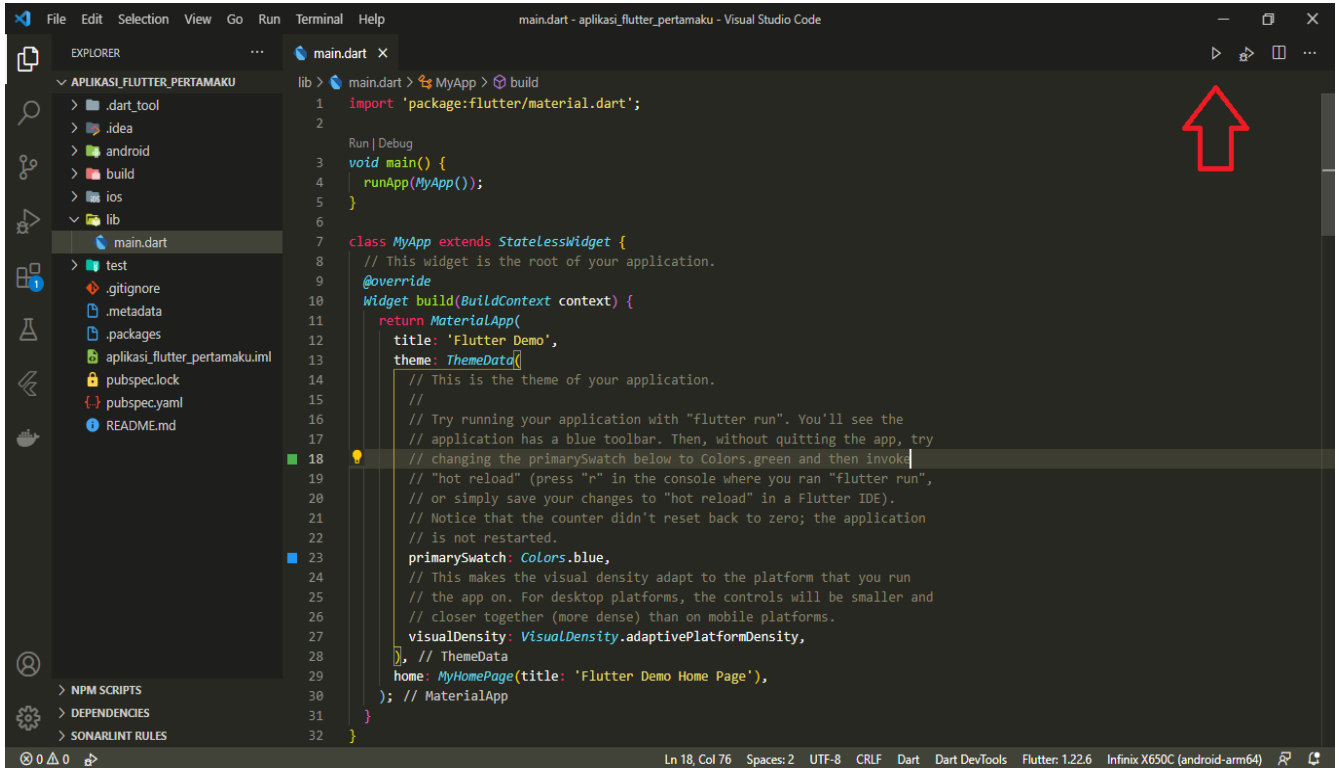
Atau jika pada Android Studio terletak pada toolbar bagian atas tengah

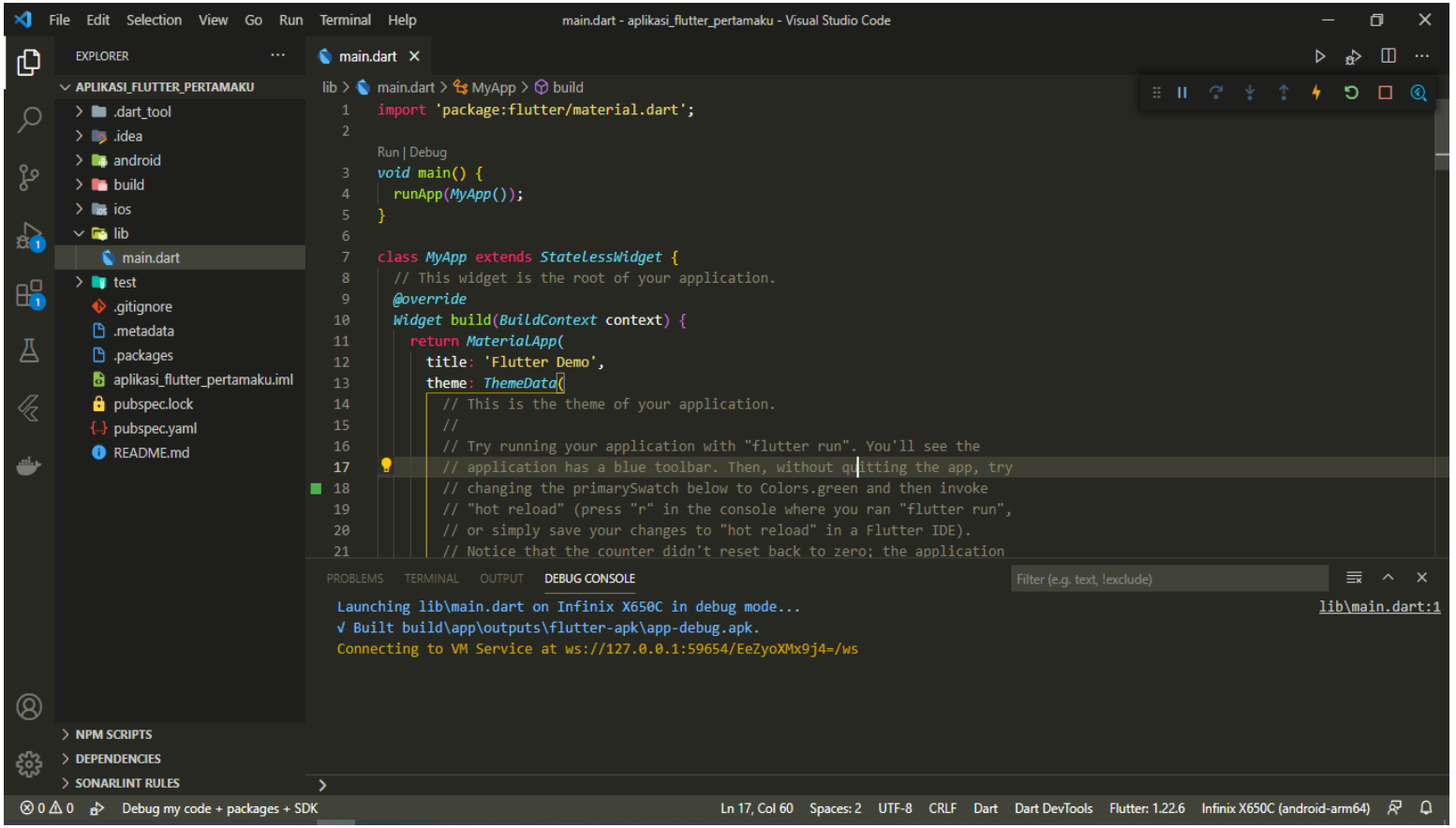


Agar laptop bekerja lebih ringan dapat digunakan Text Editor VSCode dan menjalankan projek langsung menggunakan Handphone Android. Untuk menjalankan projek melalui VSCode dengan klik logo play pada bagian pojok kanan atas



Agar laptop bekerja lebih ringan dapat digunakan Text Editor VSCode dan menjalankan projek langsung menggunakan Handphone Android. Untuk menjalankan projek melalui VSCode dengan klik logo play pada bagian pojok kanan atas

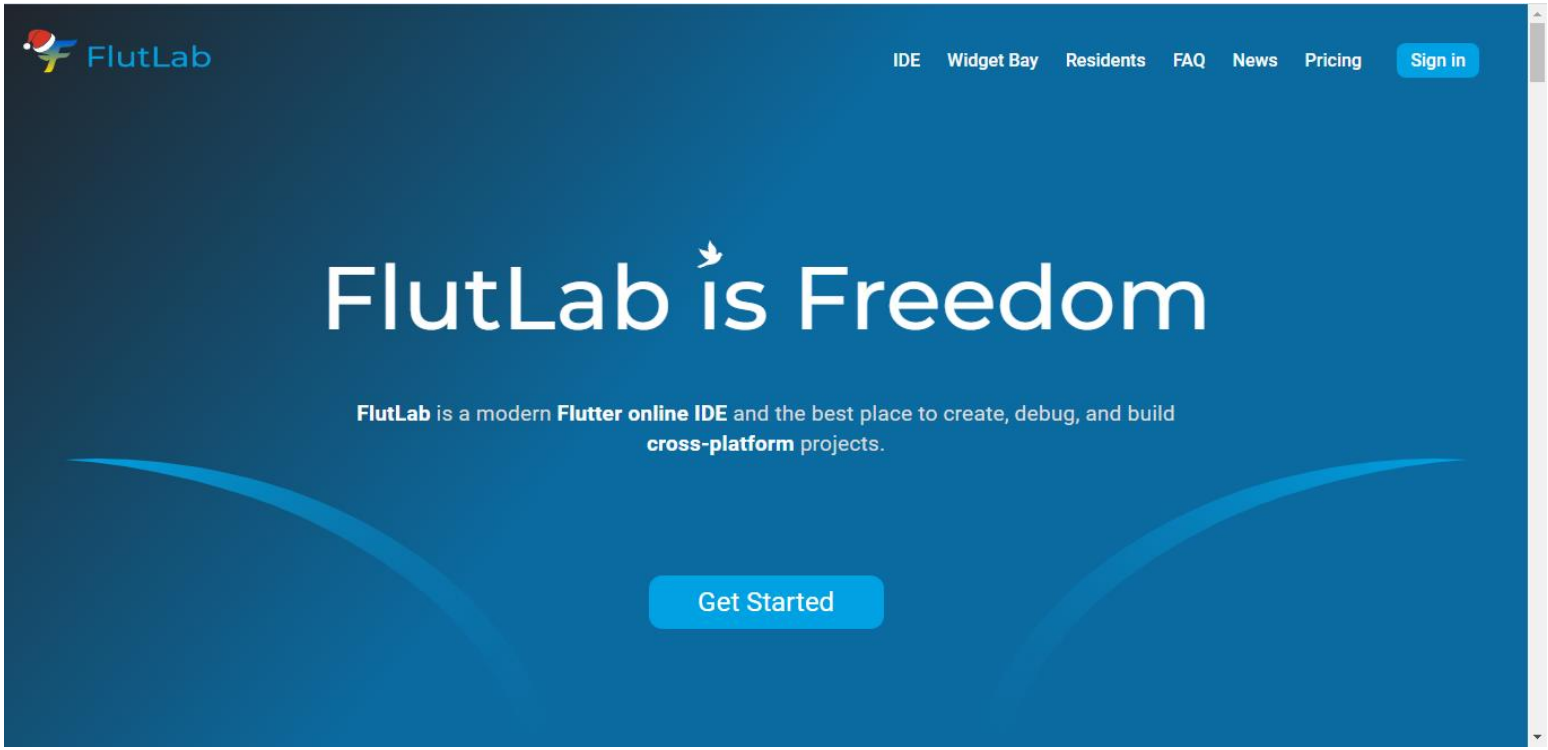




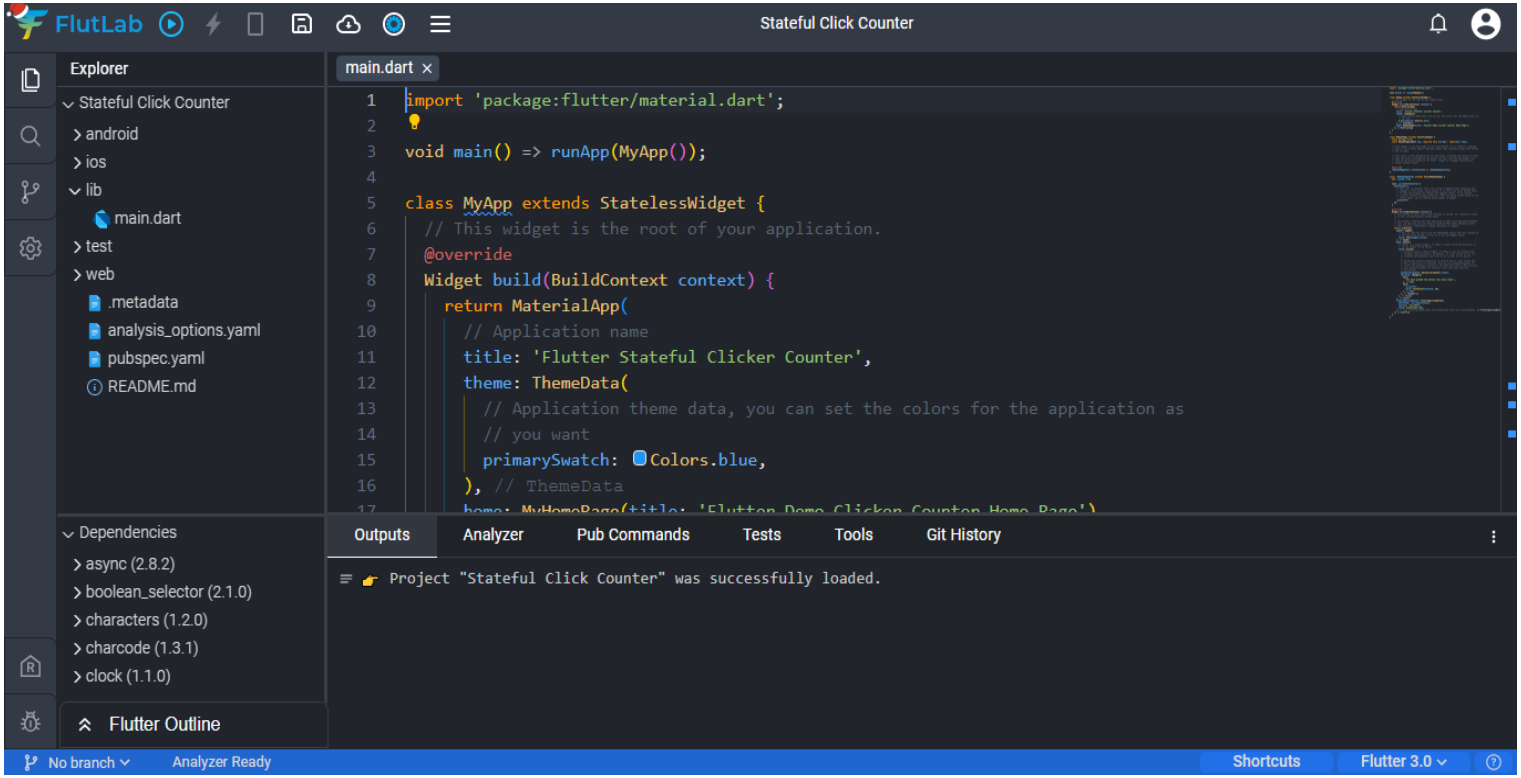
Adapun tampilannya adalah sebagai berikut

Membuat dan menjalankan Projek dengan flutlab.io dan Web Emulator

Selain menggunakan Android Studio dan VS Code, untuk melakukan pengkodingan flutter dapat pula menggunakan editor online yaitu **flutlab.io**. Namun untuk menggunakan flutlab.io ini memerlukan akses internet

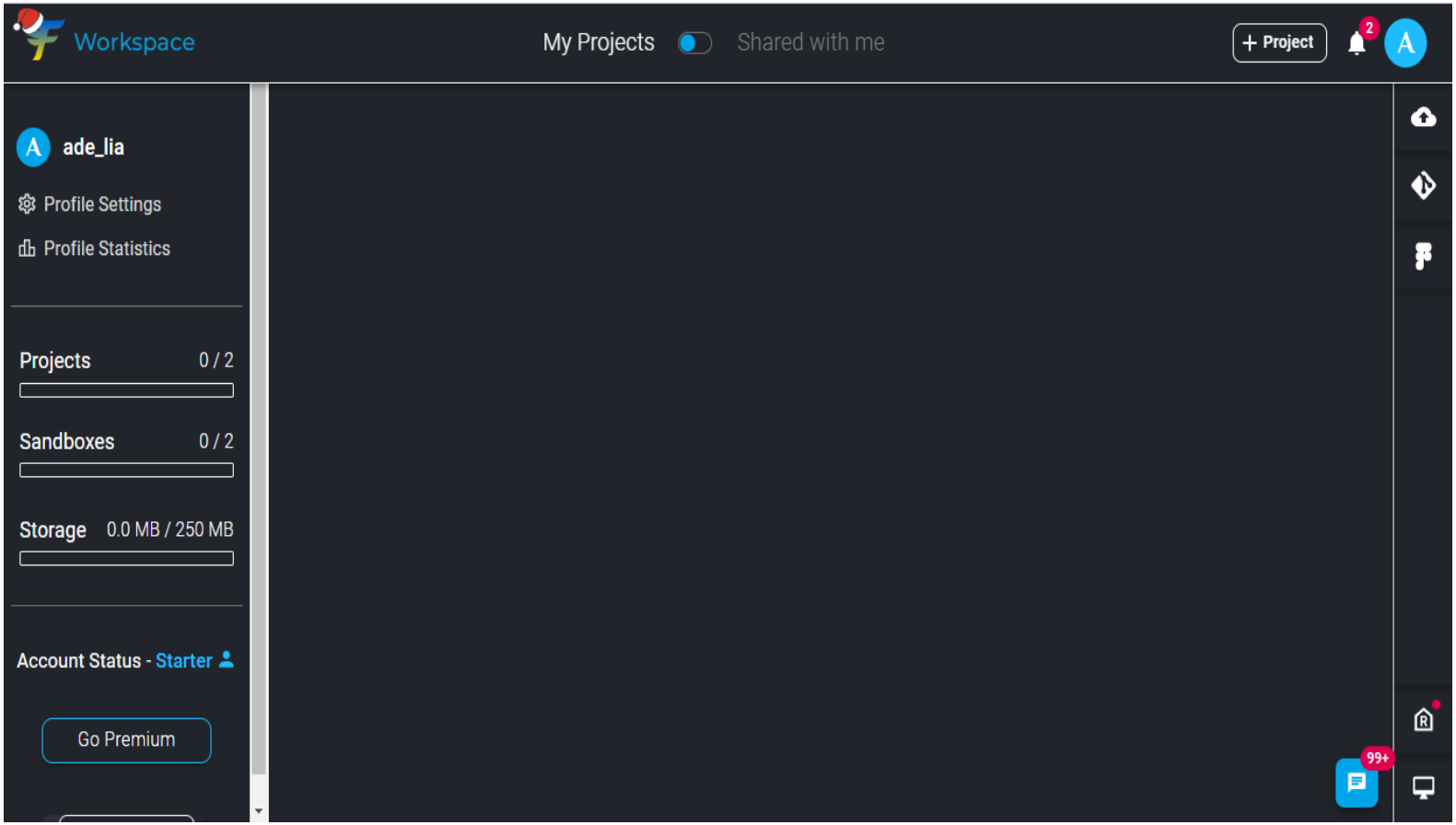


Silahkan buka laman flutlab.io kemudian klik **Get Started** maka akan muncul laman dengan template awal code flutter



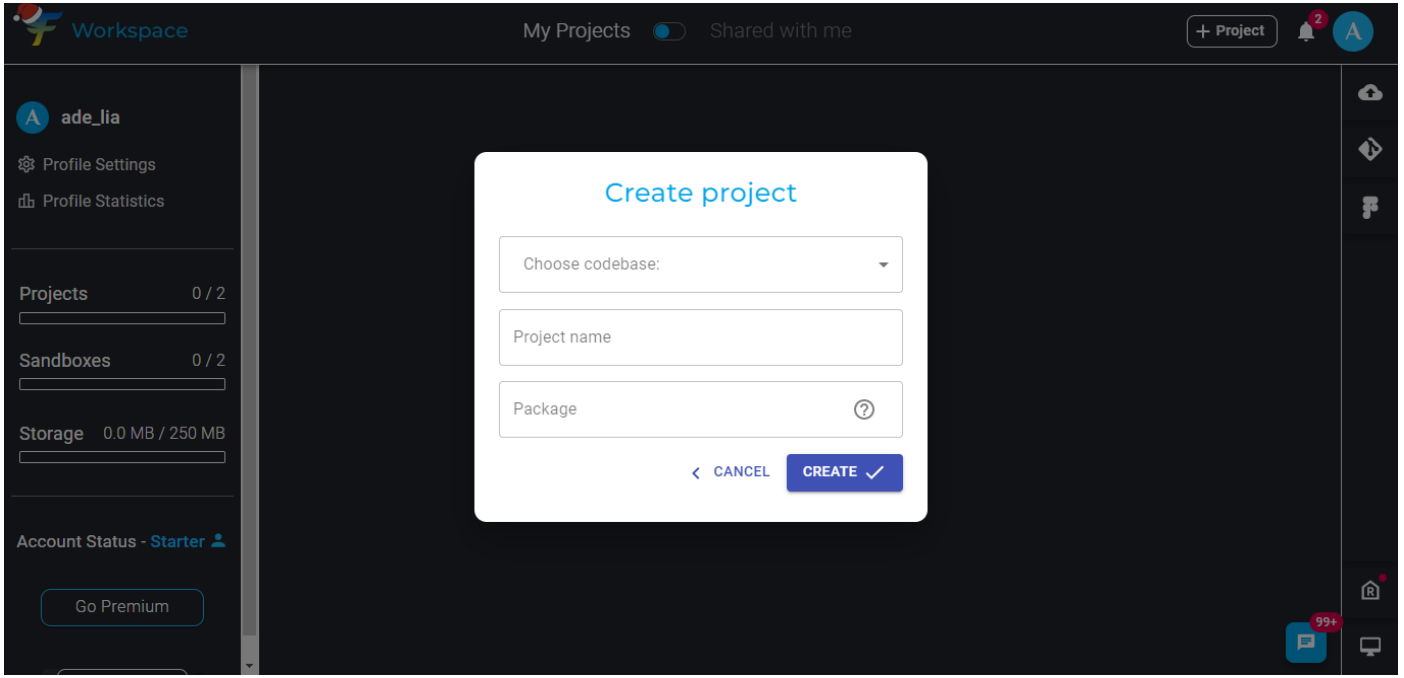
Agar aplikasi yang dibuat dapat tersimpan, lakukan login dengan menekan tombol dengan logo user pada pojok kanan atas, kemudian kita dapat login dengan dua cara, yaitu login dengan google ataupun membuat akun tersendiri pada flutlab.io

Setelah login pada flutlab.io maka akan tampil halaman workspace



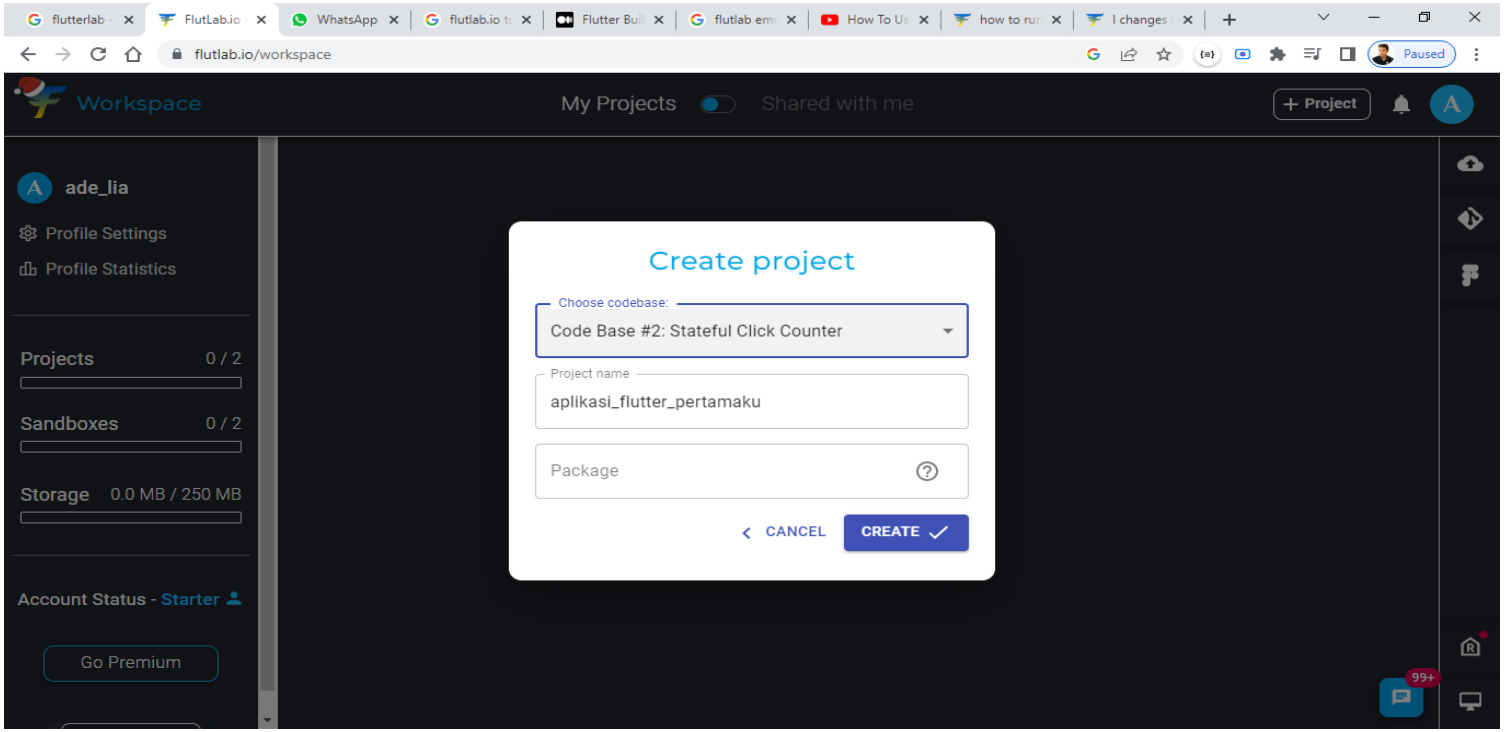
Membuat dan Menjalankan Projek di flutlab.io

Klik tombol **+ Project** yang terdapat pada pojok kanan atas



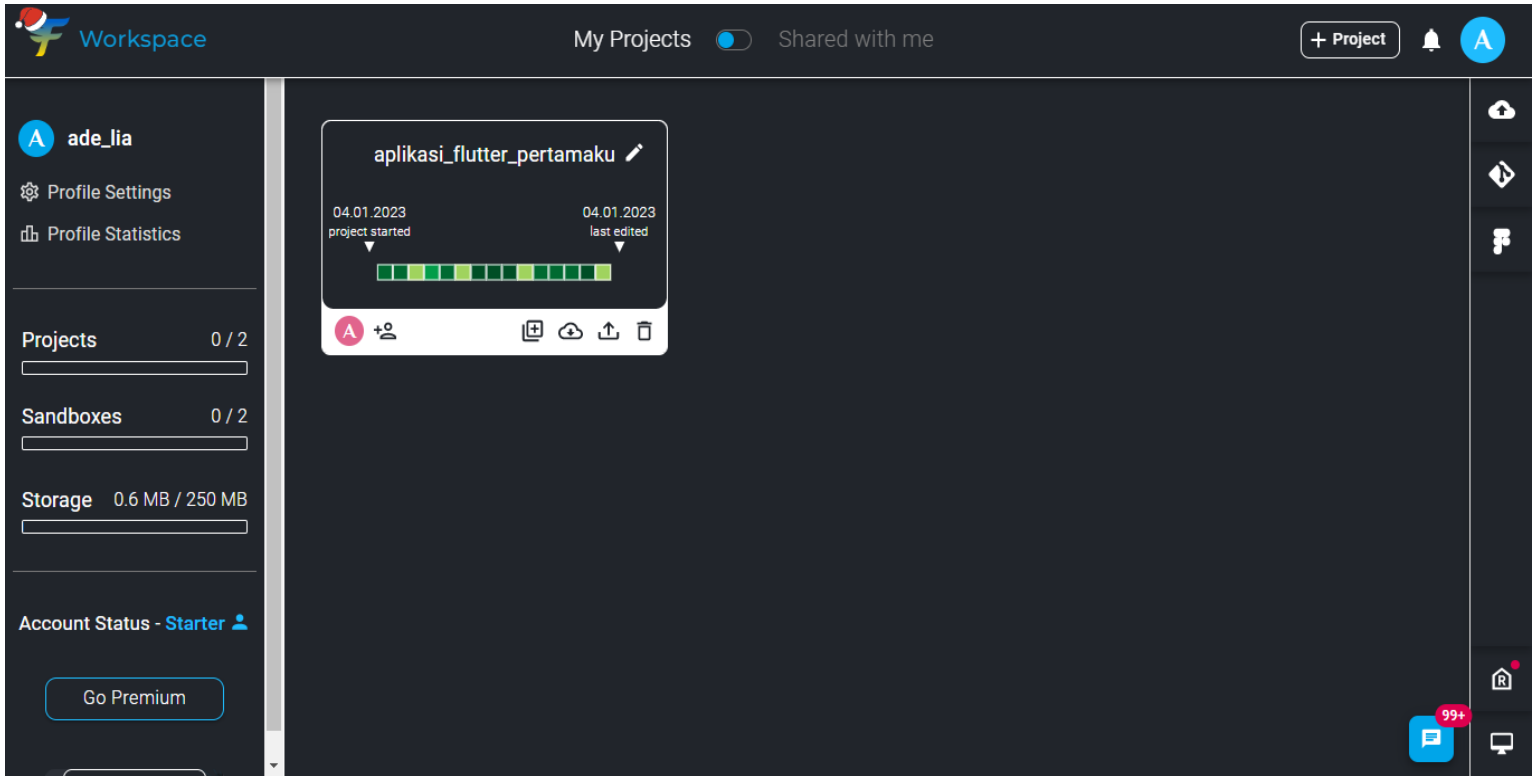
Pada form tersebuat isikan dengan data berikut:
Codebase : Code Base #2: Stateful Click Counter
Projek Name : aplikasi_flutter_pertamaku

Untuk bagian **Package** dapat diabaikan dan akan mengambil nama package default yaitu **com.codegemz.flutlab**

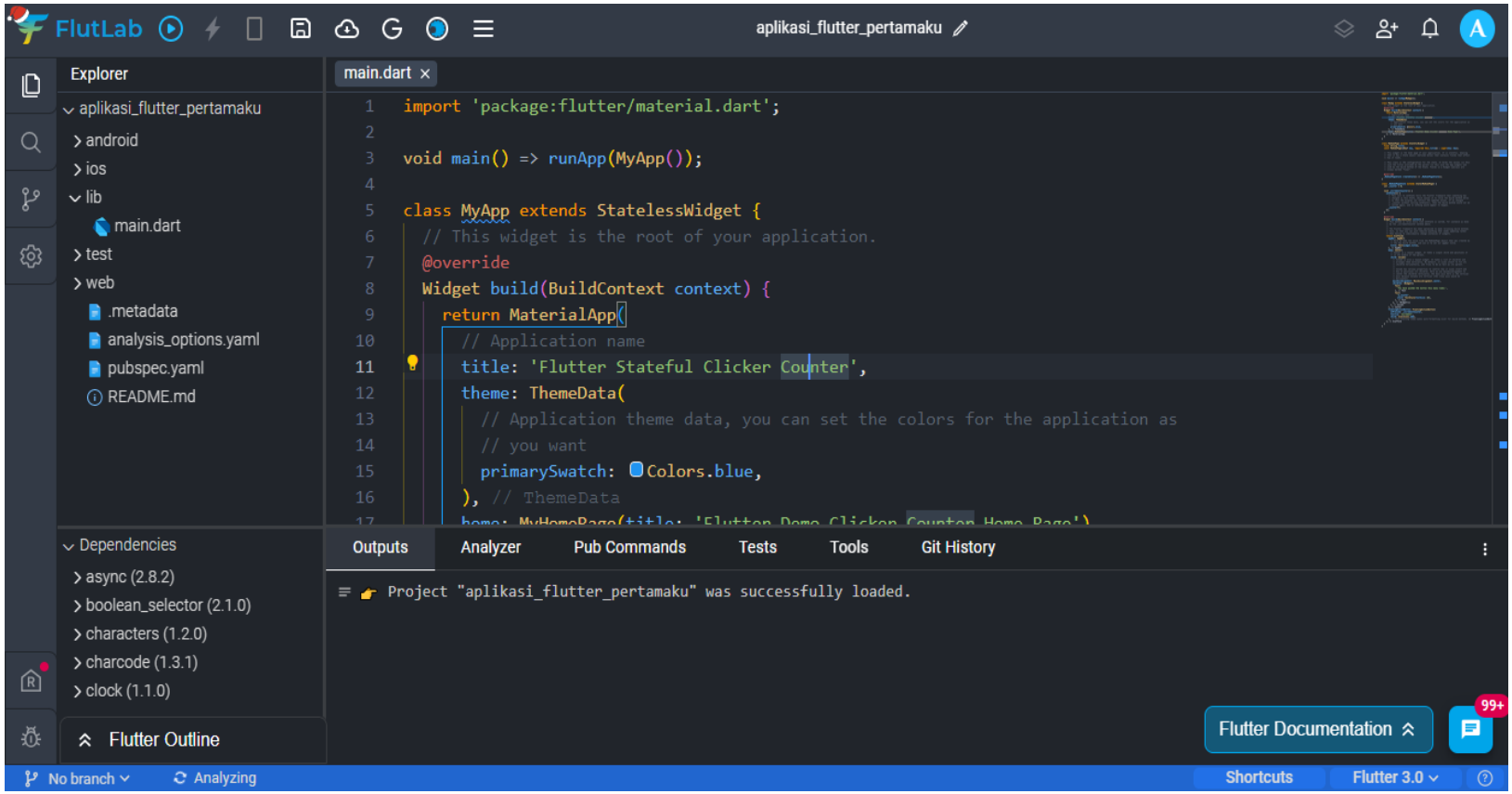


Kemudian klik tombol **CREATE**

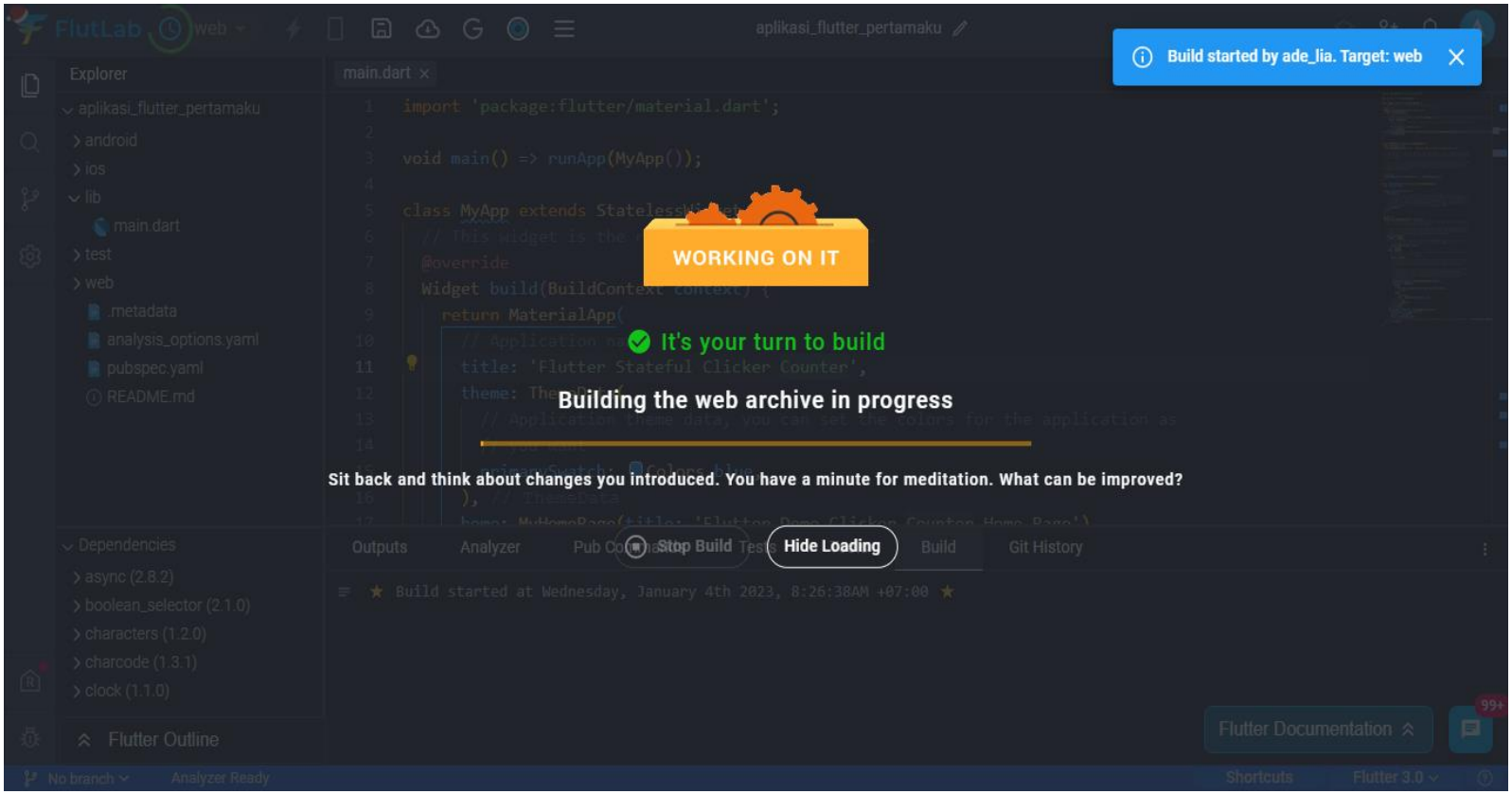
Kemudian kita akan diarahkan ke halaman workspace dengan projek yang telah dibuat sebelumnya. Untuk membuka projek, klik projek yang telah dibuat,



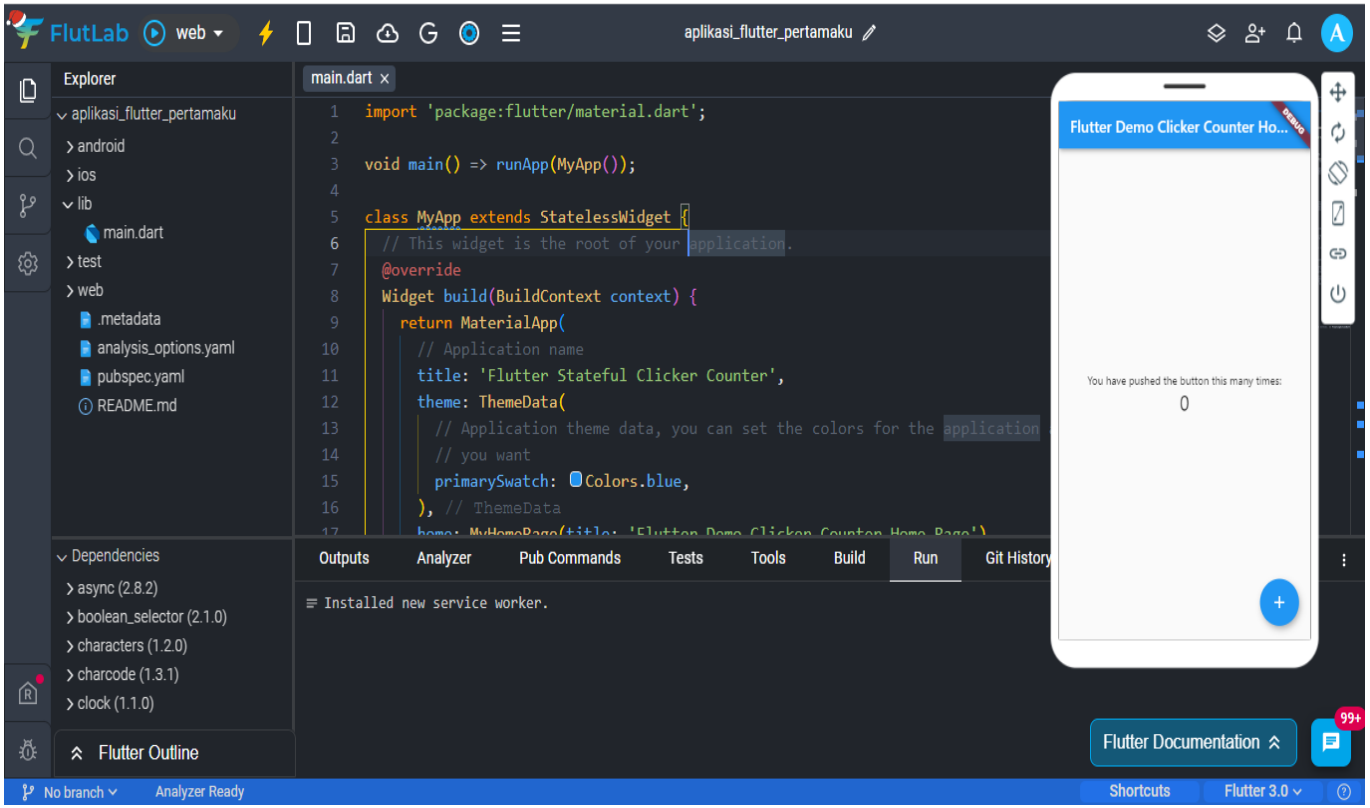
maka akan muncul code projek tersebut



Untuk menjalankan projek, klik tombol (pastikan opsi yang terpilih adalah **web**) yang terdapat di pojok kiri atas, tunggu hingga proses build selesai.



Setelah selesai, akan muncul tampilan seperti berikut



Setelah melakukan perubahan pada kodingan, kita dapat menyimpan pembaruan dengan shortcut **CTRL + S**